

ココたまフレンズ[®] 取扱説明書

©BANDAI/TV TOKYO・ココたま製作委員会

遊ぶ前に本紙を必ずお読みください。※単4乾電池(別売り)2本使用

セット内容 ・本体 ・フック付き電池カバー ・取扱説明書

対象年齢6才以上

警告 (けいこく)

保護者の方へ必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

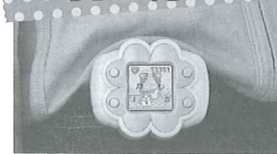
●取扱説明書(本紙)を必ずお読みください。●単4電池(別売り)などの誤飲事故(特に3才未満のお子様)に注意してください。《電池、充電電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》●万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。●電池の交換は保護者の方が行ってください。●充電式電池を使用する場合は、対応の充電式ニッケル水素電池以外の電池を使用しないでください。充電の方法については充電器本体の説明を絶対に守ってください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。●長時間遊ばない時は必ずパワーオフしてから電池を外してください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。●指定の充電電池以外を使用しないでください。●＋(プラスマイナス)を正しくセットしてください。●ショートさせると大電流が流れ、危険です。絶対にさけてください。●製品本体や電池が水にぬれたらすぐに使用をやめてください。ショートの原因になります。●水や火の中に入れて、分解、ハンダ付けは絶対にしないでください。●火の近く、高温・多湿の場所での使用、充電、保管はしないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。●フックの隙間には指などを入れないでください。ケガをする恐れがあります。●画面の光の点滅を見続けしないでください。気分が悪くなったる恐れがあります。●屋外で遊ぶときは、安全な場所を選んでください。●ぶついたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。

使用上の注意

- 本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。
- 袋、トレイは梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。
- 本商品を樹脂製のソファやシート、タオルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。
- 可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- メモリーデータの消失については保証致しかねますので予めご了承ください。
- 本商品の音程は正確な音程とは多少異なります。
- 占い・おまじないは、将来に起きる出来事保証するものではありません。 ●時計精度: 日差±10秒以内



持ち方



洋服に付けたり、ポケットやバッグに入れたり持ち方色々!

※洋服やベルトなどに付ける場合は「フック付き電池カバー」を使用してください。
※洋服やベルトの厚みによっては付けられない場合があります。

ストラップの入れ方



ストラップ用穴に紐などを通し入れてください。ただし、紐の太さによっては入らないこともあります。

遊び方

電源を入れると... 「ひにちとじかん」を入力します。始めて遊ぶ場合は「たんじょうび」を入力します。入力が終わるとゲームスタートです。(入力方法は裏面の「せつてい」を参照ください。)

始めにラクたまかメモリーのどちらとヒミツの契約をするか選びます。

A・Bボタンを押してキャラクターを選択し、Dボタンで決定してください。

再度確認画面が現れますので、良い場合は「はい」をA・Bボタンを押して選択し、Dボタンを押して決定してください。



選んだキャラクターと出会うイベントが始まります。Dボタンを押してストーリーを進めてください。

進めると「なまえ」の入力画面になります。好きな名前を入力してください。(入力方法は裏面の「せつてい」を参照ください。)

※「ひにちとじかん」「たんじょうび」「なまえ」は設定後でも変更ができます。
※「たんじょうび」「なまえ」は「せつてい」で確認することができます。

メイン画面

各ボタンを押すと各項目が表示されます。

Aボタン
(左スクロール)
・時計表示
・ステータス表示

Cボタン
(キャンセル)
配置した家具

Bボタン
(右スクロール)
・会話

Dボタン
(決定)
・メニュー表示

プレイキャラ

なかよしど

歩数カウンター

なかよしど

ラクたまやメモリーとどのくらい仲良くなったかを示します。なかよし度が高いほど色々な仕草やアクションがより多く楽しめます。

歩数計機能

歩数カウンター

本体を持ち歩いたり、ふったりするとカウンターが上昇します。

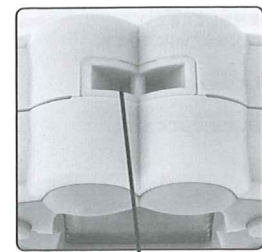
※歩数カウントは個人差があり、実際の値とずれる場合があります。また、動き方によってはうまくカウントできない場合があります。

各部名称

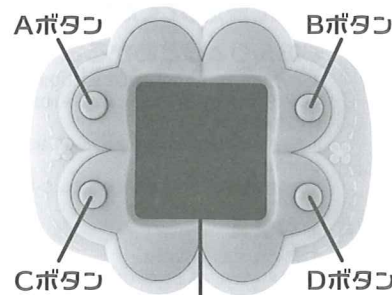
■本体(表)

■本体(裏)

■本体(天面)



ストラップ用穴



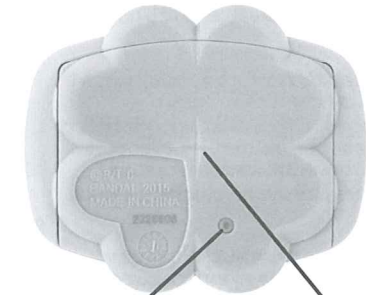
Aボタン

Bボタン

Cボタン

液晶画面

Dボタン



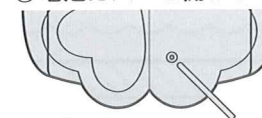
リセットスイッチ



フック付き電池カバー

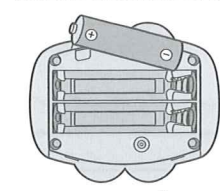
電池の入れ方

①電池カバーを開けます。

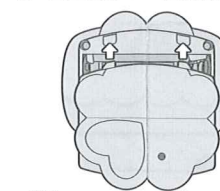


※先の細い棒などで、リセットスイッチを押しながら、電池カバーを外してください。

②電池を交換します。 ③電池カバーを閉めます。



※プラスマイナスの向きを間違えないように入れてください。



※電池カバーはフック付きと無しがありますので好きな方を付けてください。

※電池を使用する際は、アルカリ乾電池をお使いください。
※充電電池を使用する際は、対応の充電式「エネルギー」「充電式エボルタ」以外を使用しないでください。
(「エネルギー」「充電式エボルタ」はパナソニックの登録商標です。)

下記のパナソニック製充電電池は使用可能です(別売り)

充電電池

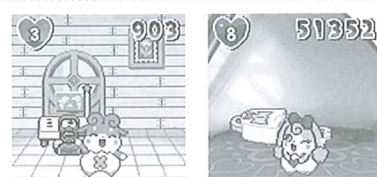
エネルギー「充電式エボルタ」の各3モデル(ハイエンド、スタンダード、お手軽)に対応しています。
※機器へご使用の際は、同一品番でお使いください。
※「エネルギー」「エボルタ」はパナソニックの登録商標です。

スリープ機能

本体の操作を一定時間何もしていないと、自動的にスリープ(省エネモード)に入り、画面が真っ暗になります。

※復帰させる場合はボタンを押してください。
※スリープ中も歩数カウントはしています。

メイン画面では色々なことがおこります。



ラクたまやメモリーがお部屋を自由に動きます。



もっている道具を使って、ラクたまやメモリーが自由に遊びます。



食べ物をもっていると、ラクたまやメモリーが自由に食べます。



PM10:00~AM5:59まではかくれたまに入りやすみをしています。
※一部のメニューは使用できません。



リングには出会っているココたまが、遊びに来てくれることがあります。



何もしていないと、ラクたまやメモリーがすねてしまいます。すねた場合は遊んであげたり、食べ物を食べさせたりしてください。



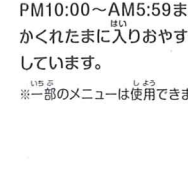
家具を置くくと、ラクたまやメモリーが自由に使用します。



PM10:00~AM5:59まではかくれたまに入りやすみをしています。
※一部のメニューは使用できません。



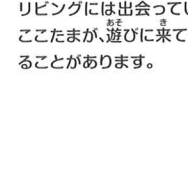
PM10:00~AM5:59まではかくれたまに入りやすみをしています。
※一部のメニューは使用できません。



PM10:00~AM5:59まではかくれたまに入りやすみをしています。
※一部のメニューは使用できません。



PM10:00~AM5:59まではかくれたまに入りやすみをしています。
※一部のメニューは使用できません。



PM10:00~AM5:59まではかくれたまに入りやすみをしています。
※一部のメニューは使用できません。



歩数カウンターが上昇し、一定値に達するとなかよし度が上がります。なかよし度が上がると「アクション」が増えたり、「どろく」を手に入れることができます。
※なかよし度の最大値は10となります。



歩数カウンターが上昇し、一定値に達した場合は、時期によってイベントが発生したり、他にも色々なイベントが発生します。
Dボタンを押してストーリーを進めてください。



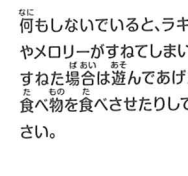
歩数カウンターが上昇し、一定値に達した場合は、時期によってイベントが発生したり、他にも色々なイベントが発生します。
Dボタンを押してストーリーを進めてください。



歩数カウンターが上昇し、一定値に達した場合は、時期によってイベントが発生したり、他にも色々なイベントが発生します。
Dボタンを押してストーリーを進めてください。



歩数カウンターが上昇し、一定値に達した場合は、時期によってイベントが発生したり、他にも色々なイベントが発生します。
Dボタンを押してストーリーを進めてください。



歩数カウンターが上昇し、一定値に達した場合は、時期によってイベントが発生したり、他にも色々なイベントが発生します。
Dボタンを押してストーリーを進めてください。

スリープから復帰した時、なかよし度が上がったたり、イベントが発生することがあります。

メニューの説明



メニューから各項目を選択することができます。
A・Bボタンを押して選択し、Dボタンを押して決定し各項目に進んでください。

※メイン画面に戻りたいときや、各画面から戻りたいときはCボタンを押してください。



アイテム

たべもの

もっている食べ物の中から食べさせたい物をA・Bボタンを押して選択し、Dボタンを押して決定します。
※食べ物は各キャラクターからもらったり、ミニゲームをクリアすると手に入れることができます。
※99までもつことができます。
※メイン画面でラキたまやメロリーが食べると10減ります。

どうく

もっている道具の中から遊びたい道具をA・Bボタンを押して選択し、Dボタンを押して決定します。
※道具はなかよし度が上がると手に入れることができます。

■プレイキャラがいる部屋に、家具などを置いて楽しむことができます。

かく

もっている家具の中から置きたい家具をA・Bボタンを押して選択し、Dボタンを押して決定します。次に置く場所がブロックで表示されるのでA・Bボタンを押して、置きたい場所を選択し、Dボタンを押して決定してください。再度確認画面が現れますので良い場合はA・Bボタンを押して「はい」を選択し、Dボタンを押して決定してください。
※家具はミニゲームをクリアすると手に入れることができます。
※家具はプレイキャラのお部屋とリビングに置くことができます。

へやかざり

もっているへやかざりの中から飾りたいへやかざりをA・Bボタンを押して選択し、Dボタンを押して決定します。次に置く場所がブロックで表示されるので、A・Bボタンを押して置きたい場所を選択し、Dボタンを押して決定してください。再度確認画面が現れますので良い場合はA・Bボタンを押して「はい」を選択し、Dボタンを押して決定してください。
※へやかざりは1年の中で特定の時期になると手に入れることができます。
※へやかざりはプレイキャラのお部屋とリビングに飾ることができます。

「かく」や「へやかざり」、「デコパーツ」や「カーテン」をお部屋から戻す

戻したい「かく」や「へやかざり」、「デコパーツ」や「カーテン」をA・Bボタンを押して選択し、Dボタンを押して決定します。次に交換したい1ピース目をA・Bボタンを押してカーソルを移動しDボタンを押して決定してください。次に交換したい2ピース目をA・Bボタンを押してカーソルを移動しDボタンを押して決定すると、2つのピースを交換することができます。これをくり返し、絵を完成させてください。Cボタンを押すと選択したピースをキャンセルすることができます。

先に「かく」や「へやかざり」が置かれていた場合交換するか聞かれるので良い場合はA・Bボタンを押して「はい」を選択し、Dボタンを押して決定してください。

ブロックの説明
白:何も置かれていないブロック
青:選択した家具やへやかざりを置くのに必要なブロック数
赤:先に置かれていた家具やへやかざりの場所
※赤いブロックの上には置くと、交換となります。

デコパーツ

もっているデコパーツの中から飾りたいデコパーツをA・Bボタンを押して選択し、Dボタンを押して決定します。
※デコパーツは各キャラクターからもらったり、イベントなどで手に入れることができます。
※デコパーツはリビングに飾ることができます。

カーテン

もっているカーテンの中から飾りたいカーテンをA・Bボタンを押して選択し、Dボタンを押して決定します。
※カーテンは各キャラクターからもらったり、イベントなどで手に入れることができます。
※カーテンはリビングに飾ることができます。

へいどう

出会ったキャラクターに会いに行くことができます。またリビングに行って過ごすこともできます。 ※出会っていない場合は、会いに行くことはできません。

行きたいお部屋をA・Bボタンを押して選択し、Dボタンを押して決定します。

ここたまハウスの色々なお部屋に遊びに行くことができます。

リビングに行く、他のキャラクターが遊びに来てくれることがあります。 ※リビングではプレイキャラのお部屋と同様に遊ぶことができます。 ※「へいどう」でプレイキャラのお部屋に戻ることができます。

かいわ

ラキたまやメロリーがおしゃべりしてくれます。

いろいろなおしゃべりしたいおしゃべり相手があります。

おでかけ

こうえんやピットのおうちにお出かけすることができます。

お出かけしたい場所をA・Bボタンを押して決定します。

【こうえん】ノラたまトリオ、【ピットのおうち】ピットに会いに行くことができます。 ※イベントでノラたまトリオに出会うと、こうえんにノラたまトリオが出現するようになります。 ※ピットのおうちには、イベントでピットに出会うと行くことができるようになります。

こうたい

プレイキャラの変更を行います。

プレイキャラをこうたいするかんがえられますので、A・Bボタンを押して「はい」を選択し、Dボタンを押して決定してください。 ※こうたいのキャラクターが出現していないときは選択はできません。

ステータス

各ステータスを確認することができます。A・Bボタンを押して確認したい画面を選択してください。

●なかよし度アップやイベントまでの残り歩数カウントを確認することができます。 ※なかよし度はプレイキャラのものが表示されています。

●今日の歩数カウントや昨日の歩数カウントを確認することができます。

うごくアルバム

いろいろなアクションを見ることができます。

見たいアクションをA・Bボタンを押して選択し、Dボタンを押して決定します。 ※なかよし度が上がるとアクションは増えていきます。

あそぶ

遊びたいミニゲームをA・Bボタンを押して選択し、Dボタンを押して決定してください。

ミニゲームをクリアすると「かく」や「たべもの」を入手できます。

※各ミニゲームをプレイ途中で止める場合は、C・Dボタンを同時に長く押してください。 ※操作の説明画面は1回見ると、2回目からはCボタンを押すとキャンセルすることができます。

ラキたまのかけっこゲーム

途中にある障害物をよけながら一定時間走りきるとクリアとなり、障害物に3回当たるとゲームオーバーとなります。 障害物をよけるにはDボタンを押してジャンプさせてください。

メロリーのピアノゲーム

始めにお手本の鍵盤が押されます。それを覚え同じように鍵盤を押してください。押したい鍵盤をA・Bボタンを押して選択し、Dボタンを押して決定すると鍵盤を押すことができます。3問出題されるので、全てできるとクリアとなり、1問中3回まちがえるとゲームオーバーとなります。

おしゃきのパズルゲーム

制限時間内にばらばらになったピースを並べ変えて、絵を完成できるとクリアとなり、できない場合はゲームオーバーとなります。まず交換したい1ピース目をA・Bボタンを押してカーソルを移動しDボタンを押して決定してください。次に交換したい2ピース目をA・Bボタンを押してカーソルを移動しDボタンを押して決定すると、2つのピースを交換することができます。これをくり返し、絵を完成させてください。Cボタンを押すと選択したピースをキャンセルすることができます。

ゲラチョのキャッチゲーム

飛んでくるフライングディスクを、ハリセンに当たらないようにA・Bボタンを押して左右移動しキャッチしてください。一定時間とり続けられたらクリアとなり、3回とれないとゲームオーバーとなります。ハリセンに当たった場合は少しの間移動できなくなるので、当たらないように注意してください。

キラリスのおしゃれゲーム

出題されるリップと同じ色を四隅の中から選んでください。青の場合はAボタン、黄色の場合はBボタン、赤の場合はCボタン、緑の場合はDボタンを押してください。一定時間正しく選択できるとクリアとなり、3回まちがえてしまうとゲームオーバーとなります。 ※出題の色が黒や白の場合は何も押さないでください。 ※青、黄色、赤、緑の時、次の色が出題されるまでにボタンを押さないと、まちがいとなります。

モグタンのかいしんぼうゲーム

制限時間内にお皿にある生マシュマロを全て食べられたらゲームクリアとなり、食べられない場合はゲームオーバーとなります。生マシュマロを早く食べるにはDボタンをたくさん押してください。

せつてい

各設定を変更することができます。

A・Bボタンを押して、変更したい設定を選択しDボタンを押して決定してください。 ※「せつてい」を終了する場合はCボタンを押してください。

ひにちとしかん

A・Bボタンを押して現在の月を選択し、Dボタンを押して決定してください。次に、A・Bボタンを押して現在の日を選択し、Dボタンを押して決定してください。次に、A・Bボタンを押して現在の時を選択し、Dボタンを押して決定してください。入力が終わったらA・Bボタンを押して「はい」を選択し、Dボタンを押して決定します。 ※入力時、Cボタンを押すと、1つ前の入力に戻ったり、「せつてい」に戻るすることができます。

おんりょうとあかかさ

変更したい方をA・Bボタンを押して選択しDボタンを押して決定してください。 ※Cボタンを押すと「おんりょうとあかかさ」の設定を終了して「せつてい」に戻ります。 【おんりょう】 A・Bボタンを押して好きな音量を選択し、C・Dボタンを押して決定してください。 【あかかさ】 A・Bボタンを押して好きな明るさをを選択し、C・Dボタンを押して決定してください。

たんじょうび

A・Bボタンを押して誕生日月を選択し、Dボタンを押して決定してください。次に、A・Bボタンを押して誕生日日を選択し、Dボタンを押して決定してください。入力が終わったらA・Bボタンを押して「はい」を選択し、Dボタンを押して決定します。

なまえ

名前の入力(変更)を行います。 A・Bボタンを押して入力したい文字を選択し、Dボタンを押して決定してください。自動的に次の文字入力に進みます。 入力した文字を1つ消して1つ前の文字入力へ戻りたい場合は、Cボタンを押して「けす」を表示してDボタンを押して決定してください。 5文字全ての入力が終わったらA・Bボタンを押して「はい」を選択し、Dボタンを押して決定します。 次にA・Bボタンを押して「はい」を選択し、Dボタンを押して決定してください。 ※4文字以下の名前にする場合は、Cボタンを押して「おわる」を選択し、Dボタンを押して決定してください。 ※Cボタンを押すと「ひらがな」「カタカナ」「記号」「数字」「アルファベット」「けす」「おわる」を選択することができます。

しよきか

今まで選んだ記録を消して初めの状態に戻したい場合は、A・Bボタンを押して「はい」を選択し、Dボタンを押して決定してください。次に確認画面が現れますので、良い場合はA・Bボタンを押して「はい」を選択し、Dボタンを押して決定してください。 ※Cボタンを押すと、「せつてい」に戻るすることができます。 ※初期化するともりーデータは消えてしまいます。消えたメモリデータは元に戻すことができませんので、ご注意ください。

こんなときは

- 液晶の画面が見づらい
画面の明るさを「せつてい(おんりょうとあかかさ)」で調整してください。
- 音がでない
音量を「せつてい(おんりょうとあかかさ)」で調整してください。
- 画面が真っ暗(真っ白)になる、もしくは音が出なくなりボタンを押しても動かない
電池が無くなっている可能性があります。「電池の入れ方」を参考に、電池を交換してください。
- 本体が強いショックを受けるなどで全ての機能が働かなくなったり、画面がおかしい
リセットスイッチを押してください。
- プレイキャラが起きない・寝ない
決まった時間になると自分で寝起きます。時計設定が間違っていないか時計画面で確認してください。 AM(午前)/PM(午後)が間違っていると、昼夜が逆転してしまいます。
- うるう年の2月29日の日付表示
本製品の日付設定は「うるう年」に対応していません。うるう年の2月29日になったら「せつてい(ひにちとしかん)」で時間設定を2月29日に合わせてください。3月1日から通常通りご使用頂けます。日付によってイベントが起こることがあるので、日付や時間が合っているか注意してください。

ヒミツのここたま 公式ホームページ

ここたまの映像や情報がいっぱい楽しいホームページだよ！ミニゲームも楽しめるから遊びにきてね！

coco-tama.com

ヒミツのここたま 検索

無料のアプリで「ヒミツのここたま」をもっと楽しもう！

ダウンロードはこちらから→ (iOS/Android対応)

<http://www.bandai.co.jp/nextm/cocotama/>

※PHS等からはご利用いただけません。 ※通信料等はお客様のご負担となります。