

MAGICAL WITCHES

マジカルウィッチーズ

ブロッケン山から
やってくる
イタズラ好きな
4種族のウィッチーズたち!

4種類共通
取扱説明書

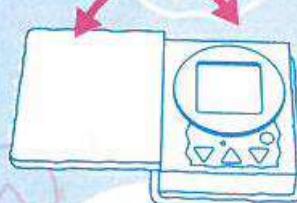
魔法の修行を
たすけてあげてね!

もくじ

- マジカルウィッチーズとは? 1
- ウィッチを呼び出そう! 2
- ボタン操作 3
- チェックノート(ウィッチーズの全商号&エレメント紹介) 4~6
- アイテム 7
- 調合(調合レシピ) 8~9
- 魔法/CURE(治療呪文リスト)/CURSE(呪い呪文リスト)
CURSE(守り呪文リスト)/症状リスト 10~15
- トイレ/灯り 16
- お出かけ/よひだしサイン 17
- 振続通信の遊び方 18~20
- イタズラについて 21
- エンディング/ハッピーポイント 22
- リセット操作/キーチェーンのつけ方・はずし方 23
- 時計操作/サウンドON/OFF 24
- 電池交換のしかた 25

マジカルウィッチーズとは?

マジカルウィッチーズ
は4種族!!
アナタのマジカル
ウィッチーズのエレメント
マーク(属性マーク)
はどれかな?



ひとりで遊ぶ
みんなで遊ぶ

ウィッチのお世話をしつつアイテムを集めてね。アイテムはいろんな効果をもってるよ。アナタのお世話だいで良いウィッチにも悪いウィッチにもなるよ。

友達のウィッチと接続通信すればアイテム交換ができるよ。そして何度もコミュニケーションすると、その相性に応じて成長に変化があるんだ。でも、ウィッチたちはイタズラが大好きだから、接続通信した時に呪いをかけちゃうこと!? (18~20ページを見てね)

★「ウィッチ」は魔法使いのコトだヨ!

ウィッチを呼び出そう!

①本体裏面の絶縁シートを抜きます。

②リセット操作

図の位置のリセットスイッチを細い棒で押します。ピッと音が鳴って下のようなエレメントマークの画面が出ます。



水のウィッチ



土のウィッチ



火のウィッチ



風のウィッチ

*リセットスイッチはとがった棒やエンビツ、シャーペンの芯などで強く押さないでね。

③時計合わせ

はじめにBボタンで時計セット画面にします。Aボタンで時、Bボタンで分を合わせたら、Cボタンで決定します。

④時計をセットしてBボタンを押すと約5分間、左上の月が満ち欠けをします。



時計セット画面



ベビーウィッチ
登場

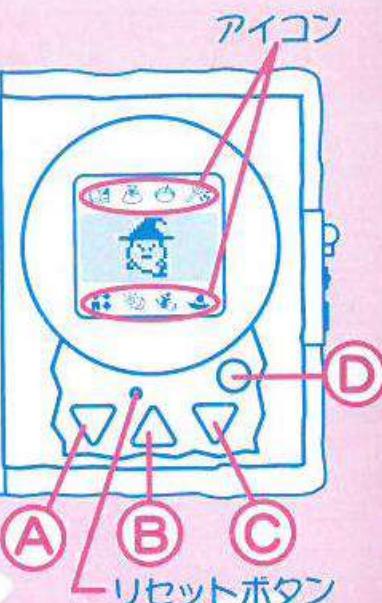


*それぞれのエレメントのベビーウィッチが現れます。
*時計をセットしないとベビーウィッチは現れません。

ウィッチは居心地が悪いと、どこかへ行っちゃうよ。ちゃんとお世話して魔法の上手なウィッチにしてあげてね!!

ボタン操作

- Ⓐ ボタン→アイコンの選択
- Ⓑ ボタン→アイコンの決定
- Ⓒ ボタン→キャンセル
- Ⓓ ボタン→通信モード用



witchが何をいってるのか
知りたい時は、チェックノートを見てね。
(くわしくは4ページを見て!)

アイテム

- ★アイテムを使います。
- チェックノート
- ★witchの状態をチェックします。

調合

- ★アイテムを新しく作ります。

魔法

- ★修得した呪文の確認ができます。
- ★治療呪文を使います。
- よひだしサイン
- ★アナタを呼んでいます。

トイレ

- ★ウンチを流します。

灯り

- ★灯りのON/OFF

通常画面

お出かけ

- ★いいことがあるかも。

チェックノート

マークをAボタンで選択・Bボタンで決定すると
witchの状態がチェックできます。



Aボタン=画面を送る
Bボタン=画面を送る
Cボタン=キャンセル

[滞在日数(DAY)&体重(lb.)…ポンド]
witchの滞在日数(DAY)と、体重(lb. …ポンド)
がわかるよ。



[おなか(HUNGRY)]

ハートの数は4つ。始めはゼロからスタート。
黒いハートが増えるほど、おなかがいっぱい状態。



[ごきげん(HAPPY)]

ハートの数は4つ。始めはゼロからスタート。
黒いハートが増えるほど、ごきげんが良い状態。



[マジックポイント(MP)]

魔法を使うと1ポイント減ります。0ポイントの
時は魔法が使えなくなるよ。



魔法力(MPが満タンのときのポイント)

ヘビーウィッチは4ポイントからスタート！お世話
次第で最高28ポイントまで増えるよ。



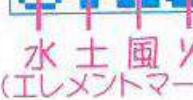
MP(魔法を使って0ポイントになってもwitch
が寝て起きると満タンに回復するよ)

*1メモリ=MP 2ポイント分だよ



[称号&エレメント(属性)]

現在のwitchの称号とエレメントを表示します。
(称号と属性の内容は5・6ページを見てね)



WITCH
水 土 風 火
(エレメントマーク)

ウィッチーズの全称号
&
エレメント(属性)紹介

ウィッチたちは他のウィッチとコミュニケーションすることで、その相性に応じて成長のしかたが変化します。あなたのウィッチはどんな成長をするかな!?



① 水のウィッチ



② 土のウィッチ



③ 風のウィッチ



④ 火のウィッチ



⑤ ダメウィッチ



⑥ 水のスペシャルマスター
(魔導師)



⑦ 土のスペシャルマスター
(魔導師)



⑧ 風のスペシャルマスター
(魔導師)



⑨ 火のスペシャルマスター
(魔導師)



⑩ 水風ハーフマスター
(混合魔導師)



⑪ 火土ハーフマスター
(混合魔導師)



⑫ セイント(聖者)



⑬ デーモン(悪魔)



⑭ ワイズマン(賢者)



⑮ ハーミット(隠者)



⑯ ゴッド(神)
※最終形態



⑰ サタン(魔王)
※最終形態



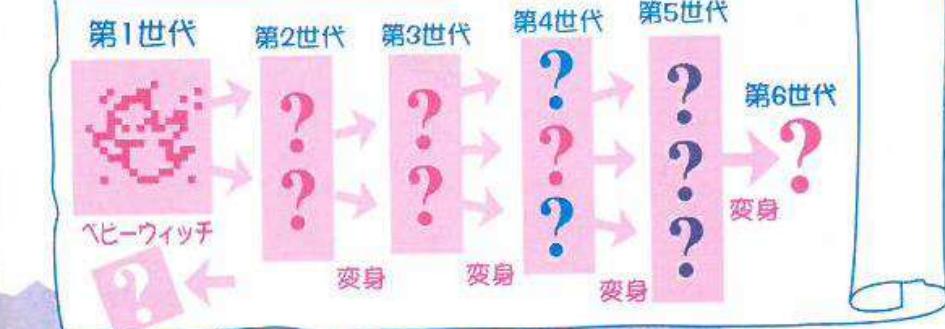
⑱ ソウル(精霊)
※最終形態

例えは、「水」のウィッチが「風」のウィッチと何度も接続通信でコミュニケーションによって「水風」へとその相性によって「水風」ハーフマスターに変身するよ。BUT、「水」と「火」「風」と「土」のように気にいらない関係どうしは影響しないんだよ。(詳しくは18ページを見てね)

他のウィッチと接続通信のコミュニケーション次第で、

AQUARYは、①⑤⑥⑩⑫⑭⑮⑯⑰に変身できるよ!
EARTHLINは、②⑤⑦⑪⑫⑭⑯⑰に変身できるよ!
BALULUNAは、③⑥⑧⑩⑬⑮⑯⑰に変身できるよ!
ENERUGEは、④⑤⑨⑪⑬⑭⑮⑯⑰に変身できるよ!

変身と成長



変身・成長していくと魔法力が増えたり、減ったりするよ!



アイテム

アイテム選択画面



アイテム
保有個数

マークをAボタンで
選択・Bボタンで決定す
るとアイテムが使えます。

Aボタン=選択(アイテムの選択は、Aボタン
を押しながらCボタンを押すと、矢印とは逆の
アイテムに1つ戻ることができます)
Bボタン=決定
Cボタン=キャンセル

基本的なお世話のできる3つの
アイテムは、無限に使用できます。

- 種 … おなかが減った時
- 果実 … ごきげんUP
- 薬草 … 病気を治す

ワンチ
ケリピーに注意!

マッシュルーム
MPアップ!

ほうき
ワンチがたまつたら
キレイキレイしよ!

種DX
さすがテラックスだけの
ことはある!

果実DX
ウツキウキ♡

黒きのこ
MP満タン!!

白きのこ
MP満タン!!

カルカルバルーン
体重が軽くなるよ!

カラスの羽のエキス
呪いにきくよ!

ワッキー(水のウィッチの好物)
ゼリー(風のウィッチの好物)
ワタアメ(土のウィッチの好物)
ケーキ(火のウィッチの好物)

せんぬき
ピンのフタをとる?!

空ビン
すいこまれちゃう?!

聖水
カラスの羽のエキスでも治ら
なかつたら、これをつかおう!

★ワンチは最大15個まで保有可能だよ。

★その他のアイテムは最大7個まで保有可能。



調合

マークをAボタンで
選択・Bボタンで決定する
と、今持っているアイテムを調合して、新しいアイテムを
作ることができます。また、1回調合すると体重-1lbの
ダイエットにもなるよ。



クツ
クツ

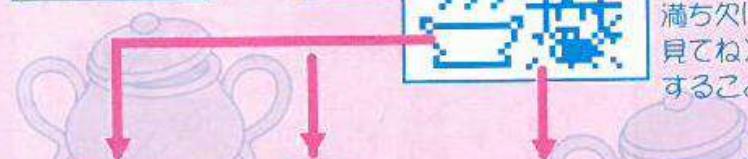
手持ちのアイテムを3つ、
レシピの順番どおりに選
択・決定してね。調合レシ
ピは9ページを見てね。

調合アイテム選択画面

Aボタン=選択(アイテムの選択は、
Aボタンを押しながらCボタンを押
すと、矢印とは逆のアイテムに1つ
戻ることができます)
Bボタン=決定
Cボタン=キャンセル

調合中

調合の
結果



成功

新アイテム3個ゲット!

失敗

レシピが違うよ

爆発

ヒックリして
病気に
なっちゃつたよ~

調合レシピが正しくても
ウィッチの体調や月の
満ち欠け(16ページを
見てね)によって爆発
することがあるよ!

調合レシピ

水のウィッチと
土のウィッチのみ調合可能

風のウィッチと
火のウィッチのみ調合可能

=水のウィッチ
のみ調合可能

=土のウィッチ
のみ調合可能

=風のウィッチ
のみ調合可能

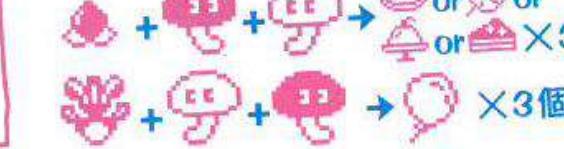
=火のウィッチ
のみ調合可能

* 指続通信で自分のウィッチの
好みを友達のウィッチにフレ
ゼントすると友達のウィッチ
の好みに変わるよ!
(19ページを見てね)

★調合するアイテムが
欠けているところは
自分でさがしてね。

調合の順番

① ② ③ 成功した時
ゲットするアイテム



魔 法

※マークをAボタンで選択・
Bボタンで決定すると、治療の魔法を
使ったり、成長しながら修得してい
<呪文を確認することができます。

①魔法の選択

CURE
CURSE

魔法選択画面

Aボタン=選択(呪文の
選択は、Aボタンを押し
ながらCボタンを押すと、
矢印とは逆の呪文に1つ
戻すことができます)

Bボタン=決定
Cボタン=キャンセル

- 治療呪文の種類は11ページを見てね!
- 友達に治療呪文をかけてあげたい時は、
19・20ページを見てね!

CURE = 治療の魔法(治療呪文)

魔法が使える状態なら、自分にかかっている呪いを
解いたり、友達のウィッチの病気や呪いを解いてあ
けることができます。

- 呪い呪文と守り呪文の種類は12・13ページを見てね!
- イタズラについては、21ページを見てね!

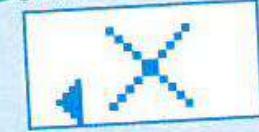
②呪文の選択

呪文選択画面

持っている治療呪文を確認したり、かけたい治療呪文
を選択して使うことができます。持っている呪い呪文・
守り呪文を確認することができます。

呪文を持っていない場合は
右の画面になります。

治療呪文
実行中



えいっ

CURE 治療呪文リスト

病気や呪いにかかっちゃった時威力を發揮！友達の病気や呪いを治せばカンシャされるのダ。
★14・15ページの症状リストと一緒に見てね。



治療呪文は持っていません



ろうそく
おばけは明るい所がキレイ…。



花束
病気のウィッチのお見舞いに使おう。



天秤
ブクブクにききます。



白トカゲ
おながにきくらしい…。



クローバーカード
はらもちがよくなります。



黒トカゲ
コキケンナナメさんに。



ハートカード
すぐコキケンの悪くなるキミに。



木の根
病気に。



ニワトリ
ネボスケくんを起こします。



カラスの羽
ウンチ・爆発によくきます？！



噴水
呪いによくきくヨ！



アメ玉
MP満タン!!



クレーン
魔法ボムボム強制排除！



オノ
ヒンから出られない時に。



水晶
未来を予言する水晶です。

◎キャラクターの成長次第で最高15種類全部使えるよ。

CURSE 呪い呪文リスト

接続通信で友達のウィッチにイタズラしちゃう!! でも、自分に呪いがかかるちゃうかも!?
★14・15ページの症状リストと一緒に見てね。



呪い呪文は持っていません



クモの巣
電気を消して寝ようとするおはげが…コ~ラコラ！



カエル
おなかはすくし、コキケンもナナメに。



ネズミ
病気になっちゃうのダ。



呪いのウンチ
タフンファンになり、やたらにウンチが出るのダ。



ヒモヒモ
ケリリンになっちゃう！ケリビー！！



呪いのナイフ&フォーク
ブクブクにしてやるフツフツ。



クークー時計
ハラヘコリンになっちゃうのダ。



イライラ時計
イライラーラになっちゃうのダ。



ラッカリさん
アイテムがすっかりなくなっちゃうのダ。



ベビッち
新たなる旅立ちになっちゃうのダ。

◎キャラクターの成長次第で最高4種類使えるよ。

CURSE 守り呪文リスト

友達のウィッチと接続通信する時、イタズラから身を守ってくれるのが守り呪文です。
★14・15ページの症状リストと一緒に見てね。

| | | | |
|--|-----------------------------------|--|---------------------------------------|
| | 守り呪文は持っていない ません | | ひくろ 相手のMPをなくして身を 守る …たぶん!? |
| | タテ 呪い呪文がかかるなく なる …らしい!? | | フクロウ 相手のMPをなくして身を 守る …セッタイ!! |
| | バリア 呪い呪文がかかるなく なる …たぶん!? | | フライパン 相手の呪い呪文を跳ね返して 身を守る …らしい!? |
| | カメ 呪い呪文がかかるなく なる …セッタイ!! | | 鏡 相手の呪い呪文を跳ね返して 身を守る …たぶん!? |
| | スポット 呪い呪文を吸収して身を 守る …らしい!? | | 竜巻 相手の呪い呪文を跳ね返して 身を守る …セッタイ!! |
| | そうじき 呪い呪文を吸収して身を 守る …たぶん!? | | マクラ 相手を眠らせて身を守る …らしい!? |
| | ソウ 呪い呪文を吸収して身を 守る …セッタイ!! | | フトン 相手を眠らせて身を守る …たぶん!? |
| | がまくち 相手のMPをなくして身 を守る …らしい!? | | ヒツジ 相手を眠らせて身を守る …セッタイ!! |

◎エレメントやキャラクターの成長次第で使うことのできる守り呪文(1種類のみ)は異なります。

◎守り呪文が二カテなキャラクターは持てないこともあるよ。

症状リスト

ウィッチが病気や呪いに
かかっちゃったらキチン
と治そう!!

| | |
|--|--------|
| | 病気 |
| | ピンピン |
| | ハッピラン |
| | イライラン |
| | スヤスヤロン |

※上のリストは水のウィッチの
キャラクターで説明しています。

▶15ページにつづくヨ!!

▶14ページの「症状リスト」のつづきだよ。



新たなる
旅立ち

変身前のキャラに戻っちゃうよ。



ブクブク

早く治さないと変身できな
いよ。

HUNGRY



おなか=0
ごきげん=0

HAPPY



おなかとごきげん
がいっきに0になっちゃうのタ。



タフンフン

やたらウンチが出まくる。
その上ゲッソリ。

HUNGRY



ハラベコリン

すぐにおなかが減っちゃう。

HAPPY



イライラーラ

すぐにごきげんが悪くなっ
ちゃうのタ。



トンビシャ
ポン

調合する時、爆発しやすく
なるのタ。



すっかり
さん

「種」「果実」「薬草」以外のアイテ
ムがみんな0個になっちゃう。

MP 0/28

MP=0

マジックポイントが0になっ
ちゃう。早く回復してね。

limit
50 h.

魔法
ボムボム

0になると…!!

*上のリストは水のウィッチのキャラクターで説明しています。

月の満ち欠け

月の形は約10分で変化
します。調合の時爆発する
のは月の満ち欠けが影響
しているらしいよ。



トイレ

マークをAボタンで選択・Bボタ
ンで決定してウンチを流します。



トイレ画面

ウィッチがウンチを
したら、トイレアイ
コンで流してあげて
ね。流したウンチは
アイテムとして使え
たりするのタ。



灯り

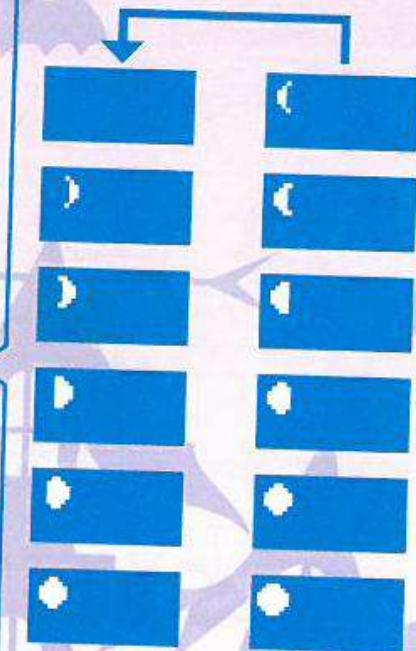
マークをAボタンで選択・Bボタ
ンで決定して灯りのON/OFFを選
択します。

ON
OFF

灯りON/OFF選択画面

灯りをOFFにしてい
る時は月の満ち欠け
がわがります。

ウィッチがおやすみ
モードに入っている
のに灯りをつけたま
まにしておくと、翌朝
ねぼうしちゃうゾ。



Aボタン=選択
Bボタン=決定
Cボタン=キャンセル



お出かけ



お出かけ



お出かけ中

*ウィッヂが呪われ中の時は、お出かけができないことがあります。

【魔廿集会サイン】



コウモリが現れた時は
魔廿集会のサインです。



★ウィッヂがアナタのところにやってきてから2日くらいたって、魔の使いであるコウモリが現れたら、魔廿集会のサインです。すると、お出かけアイコンが使えるようになって、いつでもお出かけさせることができます。

★その後、時々魔廿集会サインがあるのでお出かけをさせてね。魔廿集会の時にお出かけをさせると、魔法力が1ポイント増えるよ。お出かけさせないとコウモリが去ってしまったら、魔法力が1ポイント減っちゃうよ。魔廿集会サイン以外の時にお出かけさせても、魔法力はUPしません。



よびだしサイン

★ウィッヂがアナタを呼んでいます。

★ウィッヂがアナタを呼び出している時には、よびだしサインのアイコンが点灯するよ。

★アイコンが点灯している間にお世話してあげてね。何度もほうつておくと、怒ってどこかへ行っちゃうゾ!

魔廿集会サインで一度でも呼び出されると、マークをAボタンで選択・Bボタンで決定して、いつでもウィッヂをお出かけさせることができます。

★お出かけさせると、ウィッヂはしばらく戻ってきません。戻ってきた時は月の形が変わっているよ。

★体重は3lb.も減るヨ!

★アイテムを手に入れて帰ってくることもあるよ!

★「セイント」、「ゴッド」、そして、ウィッヂ最終形態の「ソウル」となると、魔廿の集会へなんて行かなくなるよ。だから、魔の使いのコウモリもやって来なくなるゾ。

接続通信の遊び方

エレメント同士の基本相性

水のウィッヂ 土のウィッヂ



ちょっと
ながよし

ちょっと
ながよし</p

遊び2 友達にアイテムをあげる／もらう

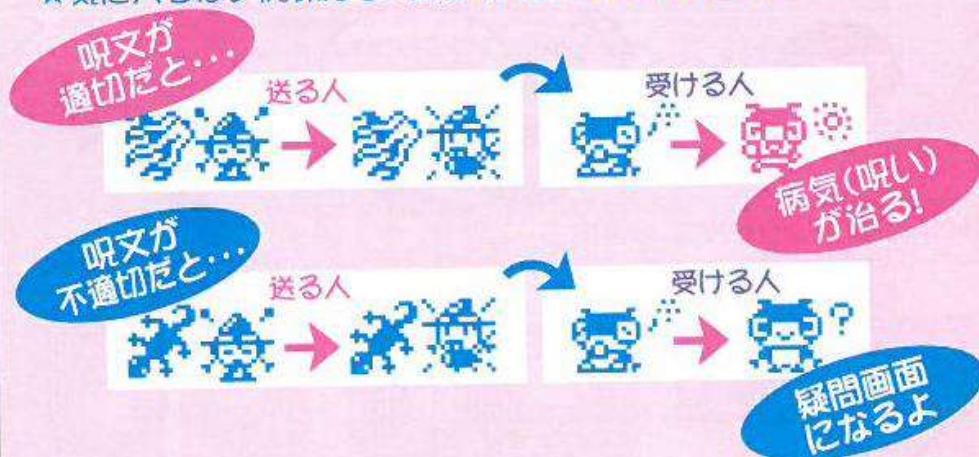
あげた物によって、もらつた方のウィッチは3種類の反応をするよ。



自分のウィッチの好物を相手にあげると、相手のウィッチの好物に変化して届くよ。

遊び3 病気や呪いにかかってしまった友達の ウィッチに治療呪文をかけてあげる

- ★相手の病状(呪い)に適した治療呪文を選んでかけてあげよう。
- ★気に入らない関係だと、治療呪文を受け付けないよ。



遊び2、遊び3の接続通信のしかた

①選択状態

送る人 = アイコンを選択・決定して、あげたいアイテム、またはかけたい治療呪文を選択状態にします。

受ける人 = 通常画面



受ける人

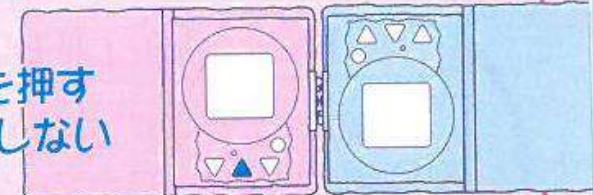
②通信待機モードへ

- ① どちらもDボタンを押す
(画面が点滅)

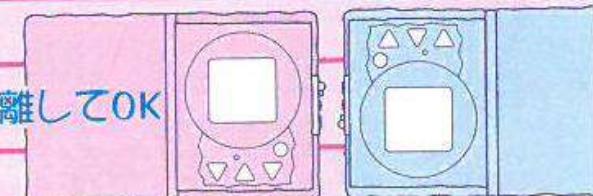


②接続

- ③ 送る人=Bボタンを押す
受ける人=なにもしない



画面が動き始めたら、離してOK



通信が失敗すると右の画面が点滅した後、通常画面に戻ります。
もう一度①からやりなおしてね。

NOT
ACCESS

イタズラについて

★接続通信した時、ウィッチが勝手に持っている呪文でイタズラする事があるよ。

気に入らない関係のウィッチ同士ほど、イタズラモードになりやすい！

★ウィッチは、なかよしのウィッチにはあまりイタズラしないんだ。

★ウィッチは成長するほどイタズラ好きになるよ。

イタズラはウィッチ次第!!

★ウィッチは手持ちの【呪い呪文】【守り呪文】の中から好きな呪文を勝手に使います。

★でも、呪われ中だとイタズラしないことがあるよ。

(MPがゼロだったり、病気中のときはイタズラしません)

イタズラの勝敗は呪文次第だよ!!

自分

相手

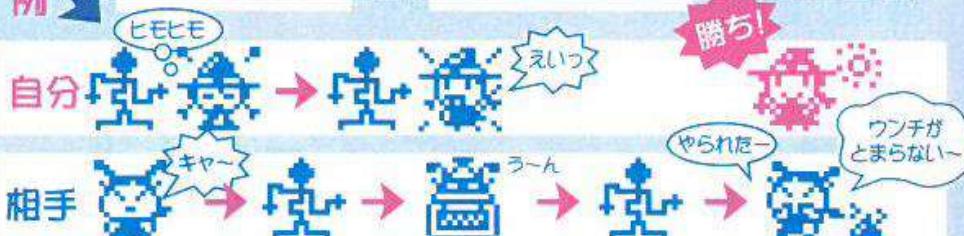
[呪い呪文] VS [何もしない] = 完全勝利

[守り呪文] VS [呪い呪文] = 守り勝ち

(でも守り呪文が破られて負けちゃうこともあるよ：守り失敗)

[呪い呪文] VS [呪い呪文] = 相打ち

例



エンディング

SEE YOU AGAIN!!

ハッピーポイント



アナタがお世話を急るとウィッチ
は怒って、どこかへ行っちゃうゾ!!

エンディングの後でハッピーポイント
を見ることができます。

でもウィッチは、お世話
してくれたアナタに
シワセを残して
いってくれます。きっと
感謝をしているんだね！

ウィッチが感謝しているほど、ハッピー
ポイントメーターが、右にのびるよ。
Cボタンを押すと、最終滞在日数と最終
体重がわかります。

※Aボタン+Cボタンで時計時刻はそのまま、再スタートできます。

魔法ボムボムは、いにしえの魔法で、めったに発生しないんだ。知らない間に自動的に発生するんだけど、ウィッチたちは怖がっているらしい。

謎の魔法
ボムボム!?

体重?lb.までエイエット
するとなくなるかも!?

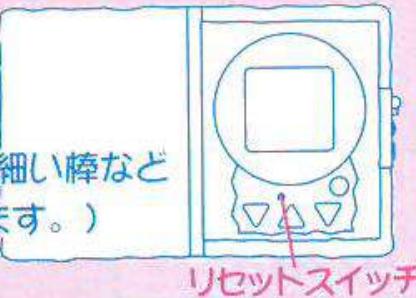


接続通信しただけで、
確実に相手に移すこと
ができるてしまう！

タイムリミット50時間。
0時間になるとアナタの
ウィッチは強制的に元の
世界へ戻れもどされてしまい、エンディングとなってしまいます。

リセット操作

図の位置のリセットスイッチを細い棒などで押します。(ピッと音が鳴ります。)

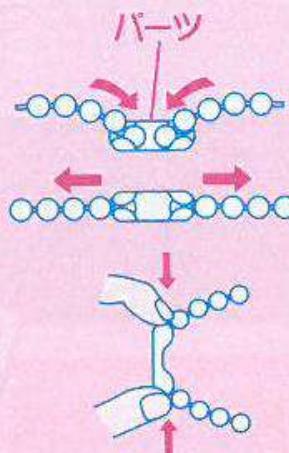


こんな時はリセット操作をしてね

- ★初めて遊ぶ時や、電池交換をした時。
- ★本体が強いショックを受けるなどで全ての機能が動かなくなったり、画面の状態がおかしい時。
- ★遊んでいる途中で最初からやり直したくなった時。
※リセットスイッチは必要な時以外は押さないでください。
- ※リセットスイッチはとがった棒やエンビツ・シャーブペンの芯などで強く押さないでね。
- ※リセットをしたあとは、2ページの③時計合わせをしてください。

キーチェーンのつけ方・はずし方

つけ方★図のようにチェーンの端をバーツのみぞにひっかけて、左右にまっすぐ引っ張るとチェーンがつながります。



はずし方★図のようにバーツの上下をチェーンごと指でつまんで、力を入れるとはすればます。

時計操作

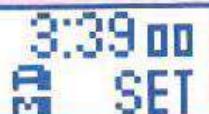
時計を見たい時

アイコンが点灯していない状態で、Bボタンを押すと時計画面になります。もう一度Bボタンを押すと通常画面に戻ります。

時計を直したい時

Bボタンで時計画面に切り替え、Cボタンを押しながらAボタンを押すと時計セット画面になります。Aボタンで時、Bボタンで分を合わせ、Cボタンで決定します。Bボタンを押すと通常画面に戻ります。

※うまくウィッチのお世話をできない時は、時計セット画面の状態でお世話を一時中断することができます。再開する時は、時計合わせをしてからCボタンを押してください。



時計セット画面

12または24時間表示

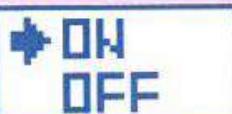
時計画面の状態でAボタンを押すとAMまたはPMの表示が消え、24時間表示になります。戻すにはもう一度Aボタンを押します。



24時間表示

サウンドON/OFF

通常画面で、Cボタンを押しながらAボタンを押すとON/OFF画面になります。Aボタンで選択してBボタンで決定します。



ON/OFF画面

ボタン電池(LR44)の交換は保護者の方が行ってください。
誤動作をしたり画面見えにくくなったらボタン電池(LR44)
2個(別売り)をご交換ください。

①図のように本体裏側のネジを取り、電池プラをはずしてください。

②消耗した電池を取り出し、新しい電池2個(ボタン電池LR44)を $\oplus\ominus$ を間違えないようにセットします。(電池は2個とも新しいものにしてね。)

③ツメを押し込んで電池
プラを閉じてからネジ
を閉めます。

④リセット操作をして時計
を合わせたら、月の満ち
欠けが始まって5分後に
ベビーウィッチがあらわ
れます。
2ページを見てね。

本体
(裏側)

