



ドラゴンクエスト

あるくとです

公式ガイドブック



スライムといっしょに楽しく歩こう!!



決定版

スライムの変身条件



性格別 おすすめ 冒険ルート

収録



ドラゴンクエスト

あるくんです

公式ガイドブック





ドラゴンクエスト

あるくです

公式ガイドブック



『ドラゴンクエストあるくんです』がつい
とうじょう ある ぶん なかま
に登場！ キミが歩いた分だけ、仲間の
ある せいちょう あたら
スライムも歩き、成長する、新しいタイプ
けいたいがたぼうけん
の携帯型冒険ゲームだ。キミもこの本を
ほん
て ある ある ある
手に、歩いて歩いて歩きまくろう！

ドラゴンクエスト

あるくんです

公式ガイドブック



●スライムといっしょに冒険しよう…2

これが「あるくんです」の世界だ …4

地形紹介6

元気に冒険するために…14

●冒険を始める前に知っておこう…17

スライムの一生18

スライムと上手につき合おう22

アイテムを活用しよう28

●冒険のパートナーのスライムたち…31

普通の変身32

特別な変身41

●冒険中にときどき見ておこう…47

性格別おすすめ冒険ルート48

困った時はここをみてね！ …54

●とことんまで冒険を楽しもう…67

スライムとみんなで遊ぼう！68

電池節約テニック73

キミだけの冒険の書を作ろう！ …74

マル極のデータ集76

◆スライムのあるくんです日記

その116

その230

その346

その466

その578

その679

スライムといつしょに冒険しよう!

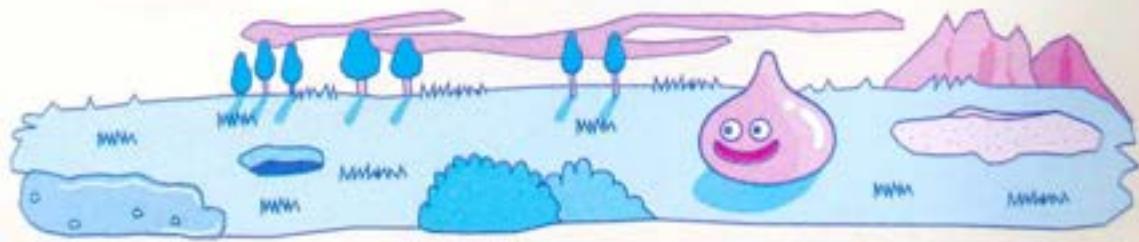
「あるくんです」ワールドへようこそ。ここでは、キミが歩いた
分だけスライムも歩き、成長していく。さあ冒険の始まりだ!

目標
それがスライムの
なること

いつか立派な
スライムに

世界のいろいろ
なところを
冒険すること
それがスライムの
夢

いろんな
スライムが
くらしている
という
とつても
不思議な世界の
物語



冒険にでようよ
だからいっしょに

ひとりで
冒険にでるのは
さみしいんだ

スライムは
ちょっと恐がり
だけど
でも好奇心旺盛



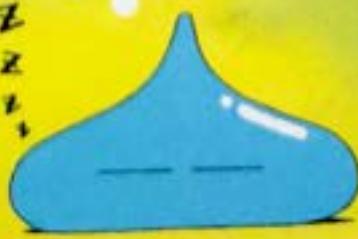
スライムと
いつしょに
冒険に出ると
いろんなことが
起ころる

おなかがすいたら
こはんをちようだい

戦つてほしいな
出会つたら
いっしょに

穴に落ちたら
助けてね

ふたりで
力を合わせれば
きっと
立派なスライム
になれるよ



これが「あるくんです」の世界だ!

4 これが「あるくんです」の世界だ!



スライムが冒険する世界は、様々な地形でできている。それぞれの地形によって、メイプツも変身できるスライムも違うぞ。いろんな地形を歩いてみよう。

W E

N

S

森

5

いざな「冒険地図」の世界だ！

説明ページ

11ページ

洞窟

説明ページ

13ページ

海

説明ページ
8ページ

沼

説明ページ

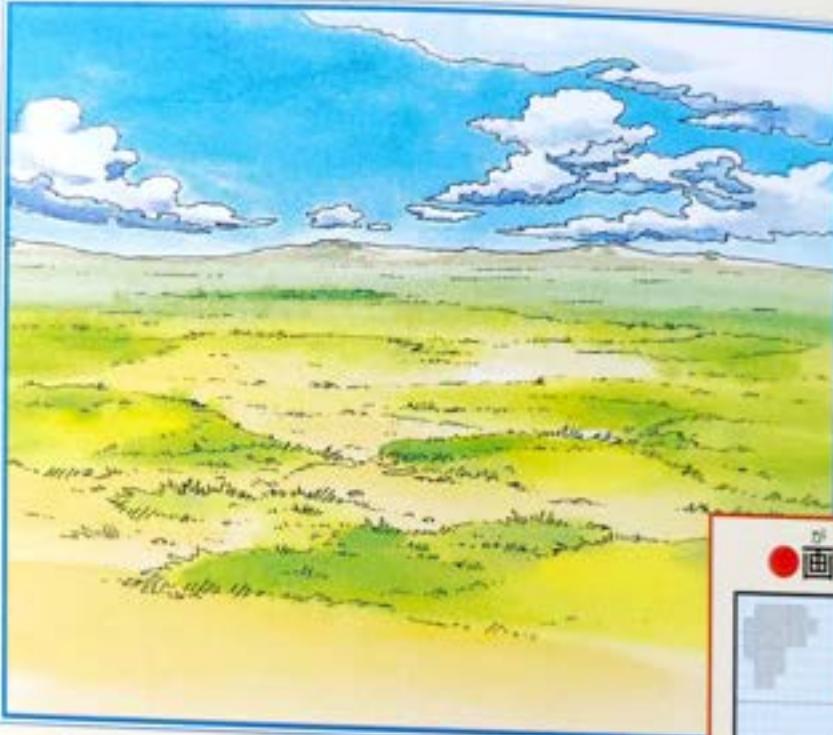
10ページ



地形紹介



「あるくんです」の世界は、8つの地形でできている。キミが冒険する地形の種類を見てみよう。



平地

ゲーム開始時にいる場所。中央の大陸を囲むようにして、平坦な土の大地が広がっている。

●画面上での位置



▼あまり草花の生えない平地で、唯一大輪の花を咲かせる植物。

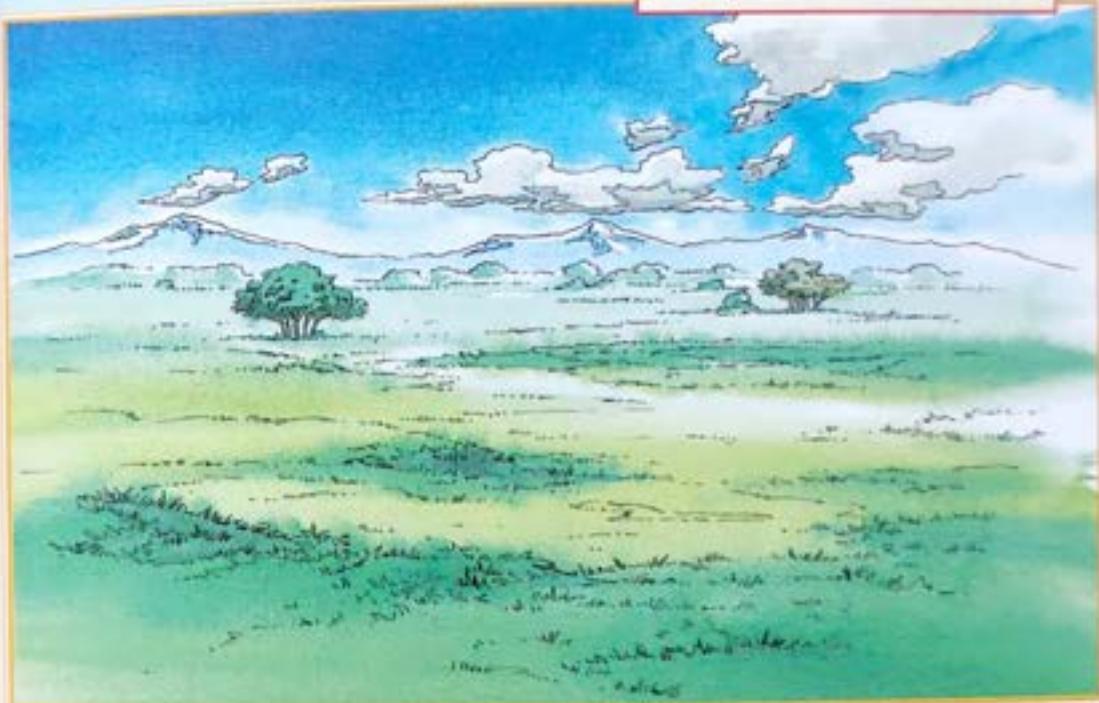
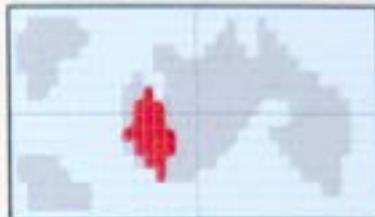


▶平地、草原、山、沼、森、砂漠など、大陸系の地形に生息している。

草原

平地の続く中央の大陸の西側の、ひと
きわ草の生い茂る地帯。草原にはメイ
ブツとして食べられる草も生えている。

画面上での位置



7

地形紹介



▼ 豊富に生えている
草の中で、メイブツと
なる珍しい種類の草。

出現モンスター
ドラキー

6ページ参照



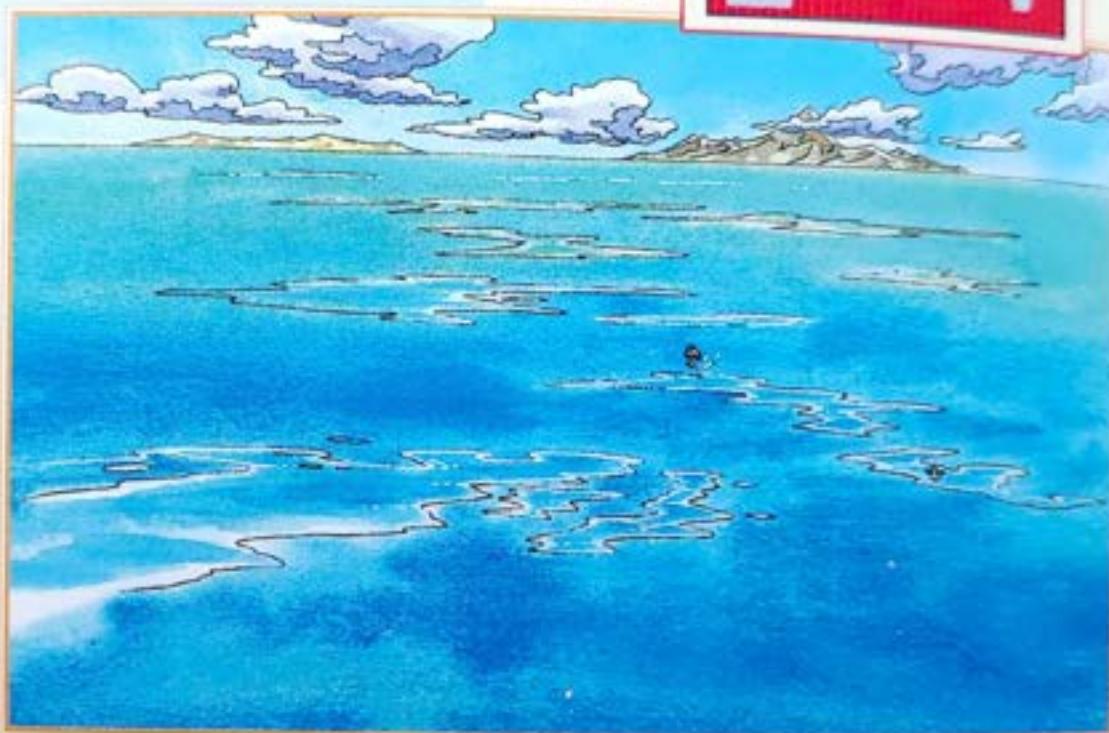
陸地

うみ
海

大陸

陸地を囲む広大な海。大陸周辺の一部は浅瀬になっているので、普通のスライムでもかろうじて歩くことができる。

●画面上での位置●



8

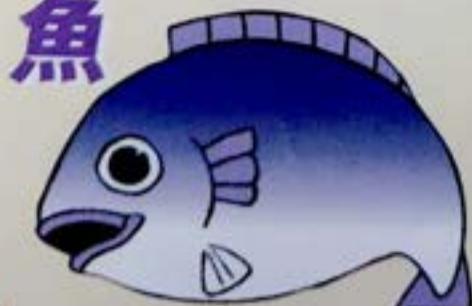
地形紹介

メイブツ

さかな

魚

▼海に生息している
魚。広い海でも、食用
となるのはこの1種。



出現モンスター

クラーゴン

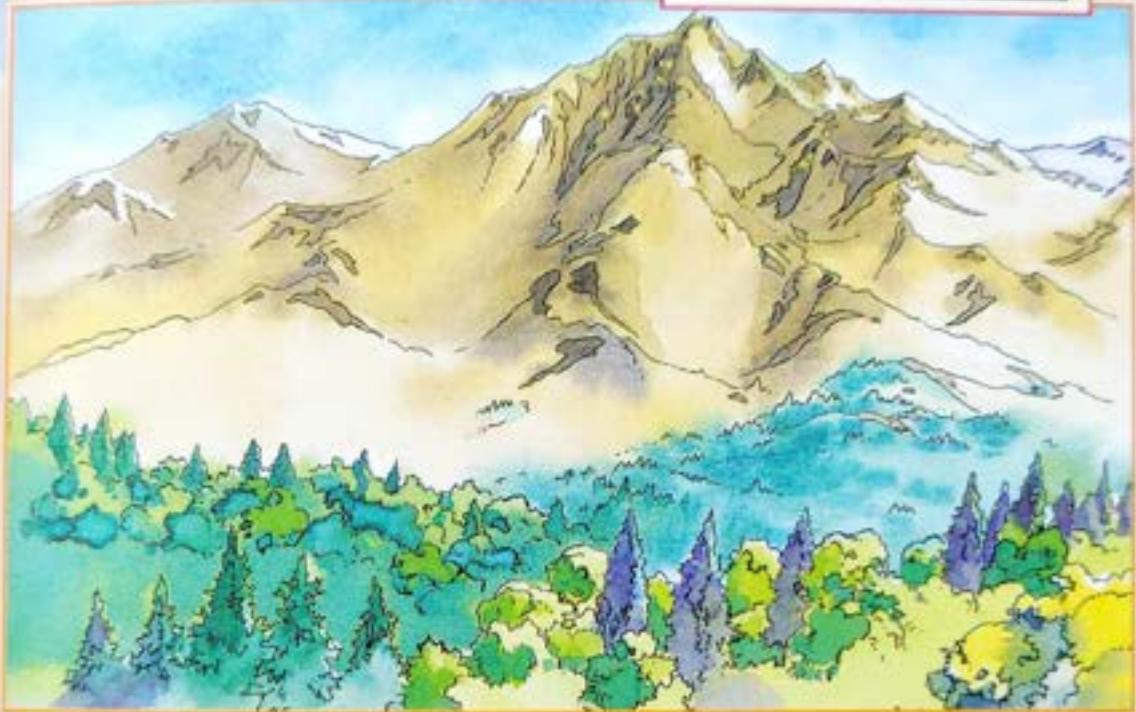
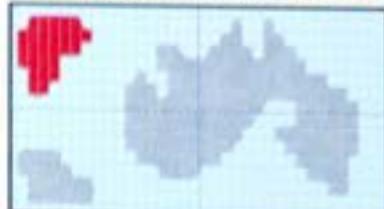
▼海中に潜む巨大
イカ。9本の触手で
攻撃をしてくる。



やま 山

北西部に浮かぶ小島に山岳地帯が広がる。たくさんの岩によってできた岩山で、中には食用となる岩もあるようだ。

●画面上での位置●



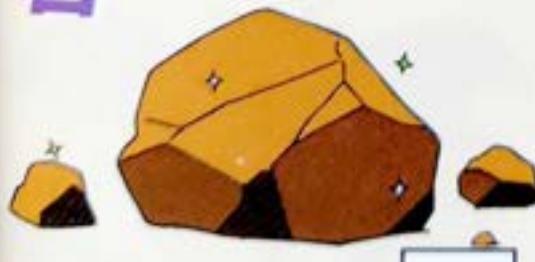
9

地形紹介

メイブツ 岩

▼山に転がっている
岩。普通の岩と違い、淡
い輝きを放っている。

いわ
岩



出現モンスター ドラキー

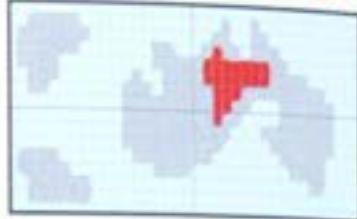
6ページ参照



ぬま 沼

大陸の中央部にある沼。深さはスライムが歩ける程度なので、わりと浅めだ。濁った水には貝しか生息していない。

●画面上での位置●



メイブツ 貝

▼沼のメイブツである貝は、殻ごと食べることができるのだ。



出現モンスター ドラキー

6ページ参照





大陸の南東に広がる深い森林。縁の木々が隙間なく生い茂る森林内は、日当たりが悪く、きのこが生えやすい。

●画面上での位置●



11

地形紹介



▼森に繁殖している
きのこ。木の間の湿った
場所に生えている。

きのこ



ドラキー

6ページ参照



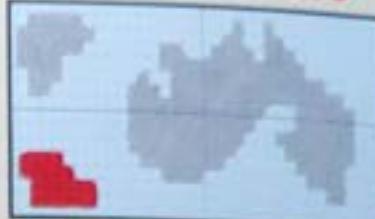
12

地形紹介

さばく 砂漠

南西の小島には、一面砂で覆われた砂漠地帯が広がる。乾燥が激しいので、サボテン程度の植物しか生息しない。

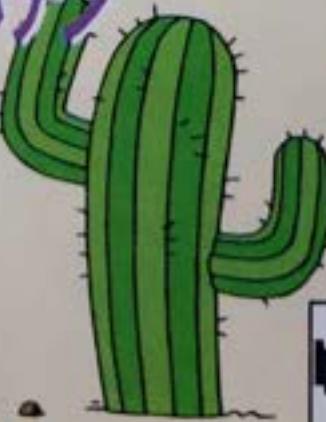
●画面上での位置●



メイブツ

▼砂漠で手に入る貴重な食料。トゲが少ないので食べやすい。

サボテン



出現モンスター

ドラキー

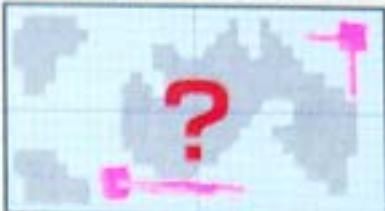
6ページ参照



どうくつ 洞窟

世界のどこかにあるという謎の洞窟。位置から内部に至るまで全て謎なので、世界中を歩いて探す以外方法はない。

●画面上での位置●



13

地形紹介

マイブツ

ほうせき

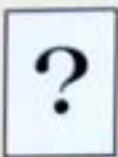
宝石



▼洞窟で発掘される、
大変美しい鉱石。ま
ばゆく輝いている。

出現モンスター

▼謎の洞窟に潜む
魔物も、その正体
は謎。強敵かも。



元気に冒険するために

スライムを元気に育てるために、まず基本操作を覚えておこう。ゲームの始め方からアイコンの種類までを解説するぞ。

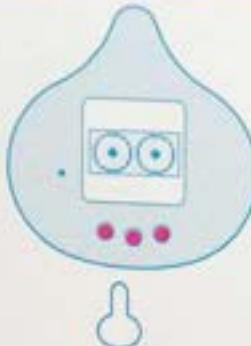
あるくんまでの始め方

14

元気に冒険するために

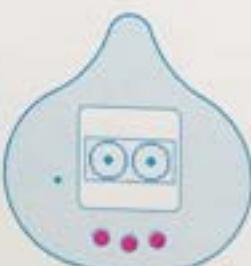
1

絶縁シートをとる



2

リセットを押す



3

時計を合わせる

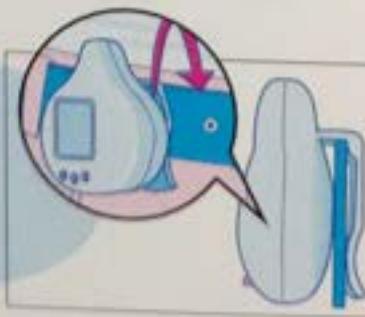
AM set
0:00

Aボタンで時間合わせ

Bボタンで分合わせ

4

服へとりつける



絶縁シートを下方向に引き抜く

本体の下の部分にはさまっている白い紙が絶縁シートだ。絶縁シートを取りはずすと、本体に電源が入るぞ。

先の細いペンなどでリセットスイッチを押す

次に本体の左側にあるリセットスイッチを、細いペンなどで押す。押して離すと「ピーッ」と音が鳴るぞ。

スライムの生活時間を設定してあげよう

Bボタンを押すと時計合わせの画面になる。Aボタンで時間、Bボタンで分を合わせ、Cボタンで決定するんだ。

服の正しい場所に装着して「あるくんです」開始！

時計合わせが終わりスライムが誕生したら、本体裏側のフックをベルトにしっかりとはさんで、歩き出そう。

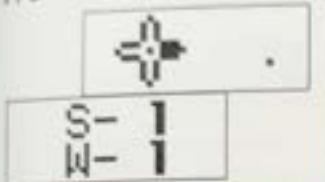
基本操作方法

各アイコンのモードに入るには、Aボタンで選んでBボタンで決定させよう。



マップアイコン

現在地と方向がわかる
マップ上で現在地を表示。Aボタンを押すことで方向転換できる。さらにBボタンを押すと現在地の座標がわかる。



歩数アイコン

歩いた歩数をチェック!
その日に歩いた歩数がわかる。もう一度Bボタンを押すと、今まで歩いた総歩数が出る。

はずう	ほ す う	106
そうほすう	そうほすう	12021



バラメータアイコン

スライムの体調がわかる

なじみ度	ストレス
ひりき	ストレス ▲▲▲▲

地形になじん 黒いほどスト
だかがわかる。レスが多い。

おなか	バトル数
おなか ▲▲▲▲	バトル数 29 32

白いほどお腹 勝ち数と絶バ
が減っている。トル数の表示。



スカッピ気合アイコン

ブロック割りゲームでストレス解消
Bボタンでスロットを止めてみよう。出た数字が8か9だと、ブロックが3枚割れてスライムのストレスを1目盛り 分解消せることができる。



食事アイコン

スライムにしょくじをさせよう!
今いる地形のメイプツをあげる。おなかが1目盛り分満たされ、なじみ度が上がるぞ。

▶ メイプツ	メイプツ
--------	------

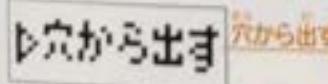
Aボタンでゴハンを選び、Bボタンで決定。スライムのおなかを1目盛りだけ満たせる。

ゴハン	▶ ゴハン
-----	-------

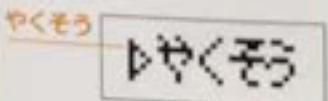


SOSアイコン

スライムが助けを求めたら
Bボタンを押すと、穴に落ちたスライムを助けてあげられる。



薬草を使うとケガをしたスライムの治療ができるぞ。



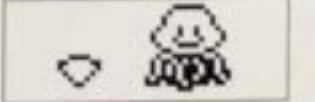
目覚ましアイコン

スライムをおこしてあげよう
寝ているスライムを起こすことができる。夜にムリヤリ起こそうとしてもすぐに寝てしまうので、朝になったら起こしてあげよう。スライムが起きているときには無効。



変身リストアイコン

スライムの変身リストが見られるぞ!
Bボタンを押すと、今までに変身したスライムを順に見ることができる。リストに表示されるのは10種類まで。



15

元気に冒険するため

スライムのあるくんです日記



がつ

月



にち

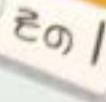
日

0才

さい

5g

スライム



その

ベビースライム

今日はボクの誕生日だ。だってさっき生まれた

ばっかりだからね。いきなり大変だったな~。

まだ歩くことに慣れてないから、穴に落ちち

ゃうし、ドラキーはボクのことをいじめるし。

でも究極のスライムを目指して歩くぞー！

16

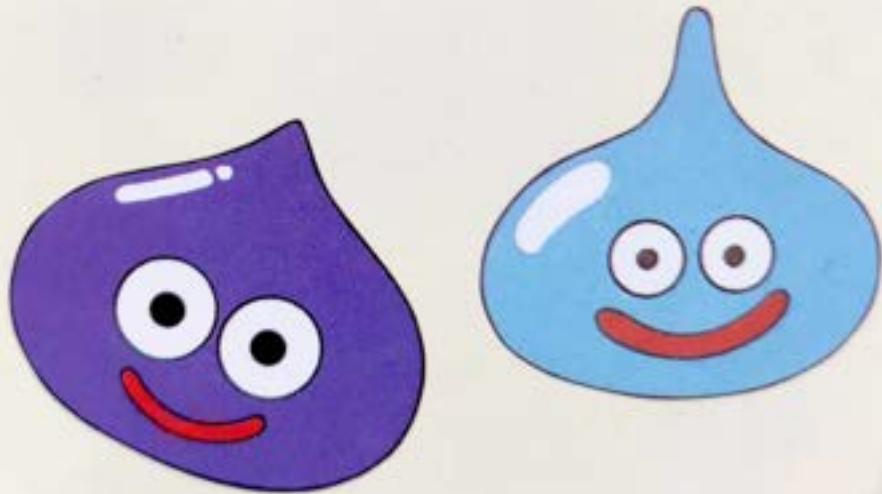
スライムのあるくんです日記



だい しゅう 一 第1章 一

ぼうけん はじ まえ し
冒険を始める前に知っておこう

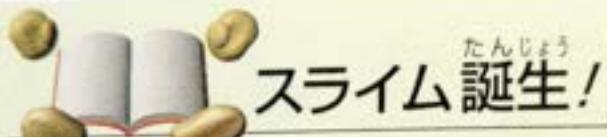
さあ、これからスライムといっしょに歩い
ある
て冒険に出るぞ。でもまず準備を整えよう。



スライムの一生

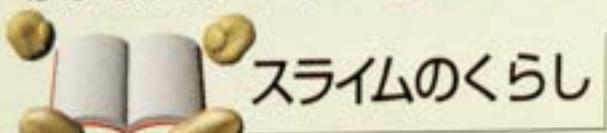


スライムが生まれてから死ぬまで。そして…。



正しい操作でゲームを始めると
ベビースライムが生まれるよ。赤
ちゃんだから最初はとても手間が
かかるけど、ちゃんと面倒見てね。

ベ
ビ
ス
ラ
イ
ム



食事

チエツク
24
ページ

主食はパンだけ
ど、好き嫌いはないから、どんなも
のでも食べるよ。



遊び

チエツク
24
ページ

ストレスが溜ま
ることがあるけど、
そんなときはプロッ
ク割りで遊ぼう。



寝る

チエツク
25
ページ

ずっと歩き続け
だから、疲れて寝
ることもある。夜
は寝かせておこう。



18

スライムの一生



冒険の旅へ！

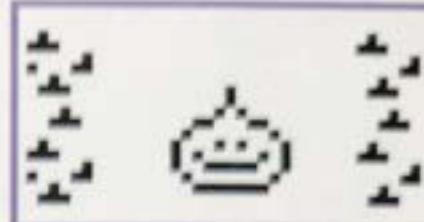
スライムは世界を歩いて冒険するぞ。歩いてるといろんなことが起こる。何かあると立ち止まるよ。



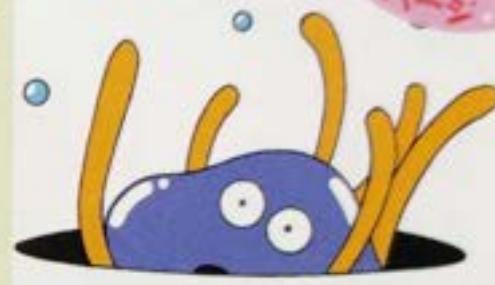
ハプニング発生！

落とし穴!!

この世界には地面に穴があいてるところがある。スライムがその穴に落ちると自分で出るのはとてもムリだ。鳴いて助けを呼ぶよ。



チエック
25
ページ



バトル開始

冒険中にモンスターに襲われることもある。モンスターも歩き回っているから、スライムが歩いてなくとも出会う危険があるぞ。



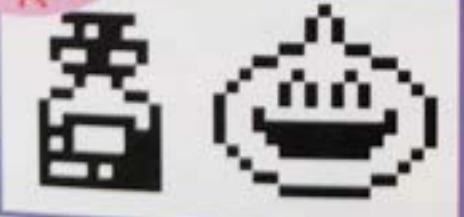
チエック
26
ページ



チエック
25
ページ



チエック
27
ページ



アイテムかくとく



ケガしちゃった



へんし~ん!

ベビースライムからミニスライムに成長すると、ほかのスライムに変身できるようになるぞ。変身にはなじみ度が関係しているのだ。



なじみ度アップ

ある
歩く

チェック
14
ページ

ある
まず歩いているだけで、今歩いて
いる土地のなじみ度が上がる。

た
メイブツを食べる

チェック
24
ページ

と
土地のメイブツを食べてもなじみ度
まんぶく
アップ。満腹になるまで食べよう。

つか
アイテムを使う

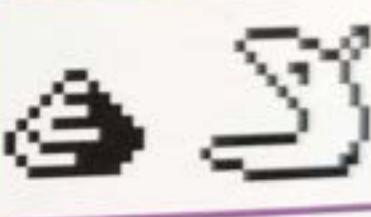
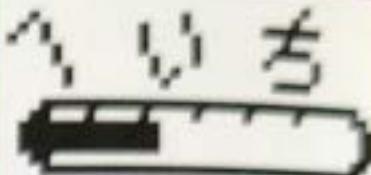
チェック
28
ページ

て
はい
バトルで手に入るアイテムの中に、
なじみ度が上がるものがあるぞ。

ど
なじみ度
まん
満タンで



なじみ度メーター



へんしん
変身!





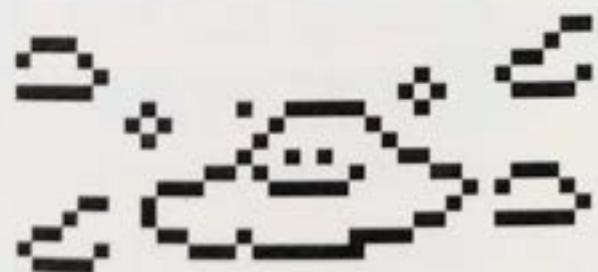
サヨナラ…

スライムも生き物だからいつか死んでしまう。平均寿命は8才。だけど空腹やケガでもっと早く死ぬこともある。大事に育てると、長生きするかもしれないぞ。

その後の変化

死んでしまったスライムは、普通は天に昇ってしまう。こうなつたらやり直すしかないぞ。でもある条件を満たしていると、分裂して子孫を残すことがあるのだ。

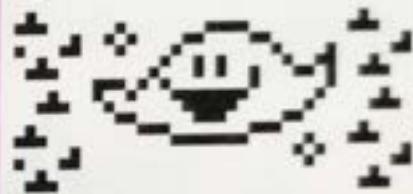
昇天



リセットしてやり直そう



分裂



ベビースライム



分裂したスライムはまたベビースライムからやり直し。年齢のところに分裂した回数が表示されるぞ。

21

スライムの一生



冒險のパートナーのスライムと
つき合うための操作を紹介

と上手につき合おう

スライムの状態を知るための操作



いま い ち
今の位置がわかる

22

スライムと上手につき合おう

マップ表示



▲液晶の背景のマップが見えるようになる。小さい点が点滅しているところが、スライムが今いる場所を表している。

A ボタン

B ボタン



進行方向変更

◀ Aボタンを1回
押すたびに、スラ
イムの向きが右回
りに変わる。

座標表示

S- 2
W- 3

◀ 上を北とした
現在の座標を表
示する。東西南
北がEWSNだ。



きょう なんぼ
今日は何歩あるいたかな？

歩数表示

ほ す う
2406

B
ボタン

る。▲スライムが朝起きてからの歩数が
総歩数は生まれてからの歩数だ。

総歩数表示

そ う ほ す う
62448

得

テクニック講座①

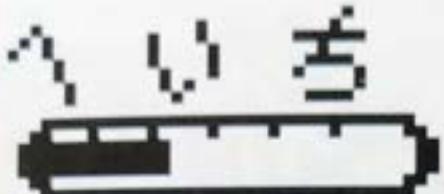
ほすうだけリセットする方法
歩数表示中にA・Cボタンを同時押し

実験や遊びで、自分の歩数を計り
たくなったら、歩数だけ0にして
みよう。スライムの成長や総歩数
は残るから大丈夫。遊び方につい
ては68ページを読もう。



スライムの状態をチェック

なじみ度メーター



Bボタン

▲スライムが今の地形にどれくらいなじんでいるか。満タンになると変身する。

満腹度



Bボタン

▲スライムのお腹の減り具合がわかる。真っ黒で満腹、真っ白で腹ペコ状態だ。

ストレス



Bボタン

▲スライムのストレスがどれくらい溜まっているか。真っ黒だと食事をしない。

勝敗数/バトル数



2
3

Bボタン

▲上の王冠の横が戦いに勝った回数で、下の剣と盾の横が今までの戦いの回数。



変身の記録が見られる

変身リスト



▲まず今のスライムの姿が表示され、Bボタンを押すたびに1つ前の姿になる。

次々とさかのぼることができる

Bボタン

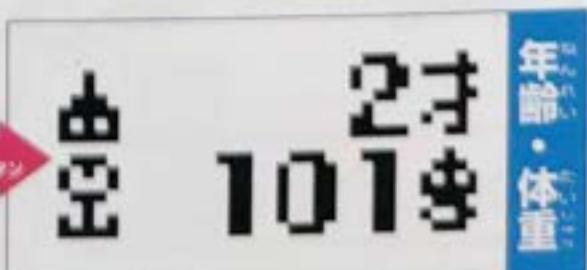


Bボタン



23

スライムと一緒に育むおもちゃ



▲上はスライムの年齢。下は今のスライムの体重で、単位はスラグラムだ。

スライムを世話するための操作



お腹いっぱい食べよう

メイブツ
ゴハン

メイブツ



地形によっていろいろ

- A ボタン：選択
B ボタン：決定

ゴハン



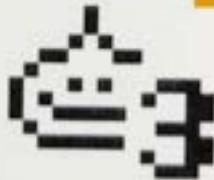
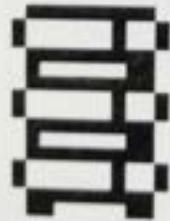
パン

24

スライムと上手につき合おう



ブロック割りでスッキリ爽快



数字が

1~7



失敗やり直し(3回まで)

- B ボタン：数字を止める

数字が

8・9

歩く以外にも、ブロック割りでストレスを減らすことができる。クルクル変わる数字を止めて、8以上で成功だ。



成功!! ストレス解消



スライムの危機を救え

このコマンドが必要な大ピンチは2つある。歩いていて突然落とし穴に落ちてしまったときと、戦いでケガをしてしまったときだ。落ちた落とし穴から引き上げたり、薬草をあげたりしよう。どちらも気づかないでいるとスライムは歩かないし、しかも弱ってしまう。

スライムのSOS



落とし穴に落ちる



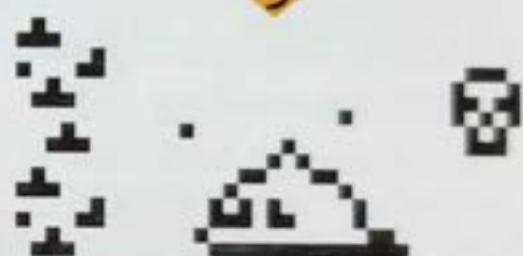
スライムを起こす



夜になるとスライムは寝てしまう。寝る時間は午後10時から午前6時の間だ。それ以外の時間に寝ていたら起こしてしまおう。寝てる間は歩いてくれないからだ。

ただし

穴から出す
やくそく



ケガをする



解決!!



午後10時から午前6時の間だと、また寝てしまう



A ボタン：選択



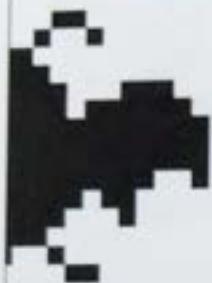
B ボタン：決定

25

スライムと一緒に上手につき合おう

せんとうかんけい 戦闘関係のスライムの操作

そらぐう モンスターと遭遇



AかBかCボタン：応援

▲世界には、モンスターも歩き回っている。モンスターと出会うとスライムが呼びかけてくるので応援してあげよう。時間がたつと勝手に戦闘が始まるけど、応援しないとスライムが弱いままだ。

おうえん 応援するとスライムがパワーアップ



勝利!!



26

スライムと上手につき合おう

復

テクニック講座②スライムが呼ぶのはこんなとき



スライムの右にあるピックリマーク(!)は、呼びかけお知らせマークだ。これはスライムが困ったときに出てくるぞ。このマークが出たときは、右の3つのどれかで困ったときだ。まずはパラメータを調べよう。

ストレスがいっぱい



たくさん歩くか、ブロック割りでストレスを減らそう。

くうふく うご 空腹で動きたくない

▶メイプツかゴハンをあげよう。4回あげれば満腹だ。



まよ ちがい まよ 進めない地形に向かっている



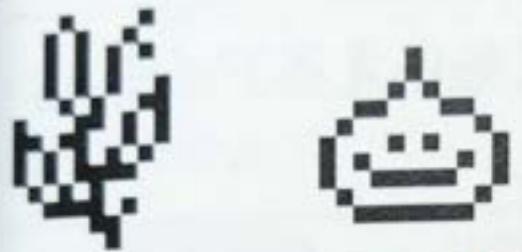
◀マップを開いて、スライムの向きを変えてあげよう。

戦闘終了のあと

勝ち：

モンスターを倒す
モンスターが逃げる

アイテム出現！



Aボタン：選択

Bボタン：決定

つかう

する



負け：

スライムが逃げる
スライムがやられる

ケガ！



エスオーエス SOSアイコンで助けよう

再び
冒険の旅へ

「あるくんです」に
登場するモンスター



ドラキー

▲あちこちに出る。詳しくは6ページ参照。



クラーゴン

▲一番広い地形の海にいるモンスターだ。



???

▲めったに会うことがない。洞窟にいるらしい。

▼戦闘はスライムが勝つか負けると終わる。結果によってアイテムが出たり、ケガをしたりする。でも何も起こらないこともあるのだ。アイテムを使ったときの効果は次のページに載ってるぞ。

27

スライムと一緒に歩く
りかかわらぬ

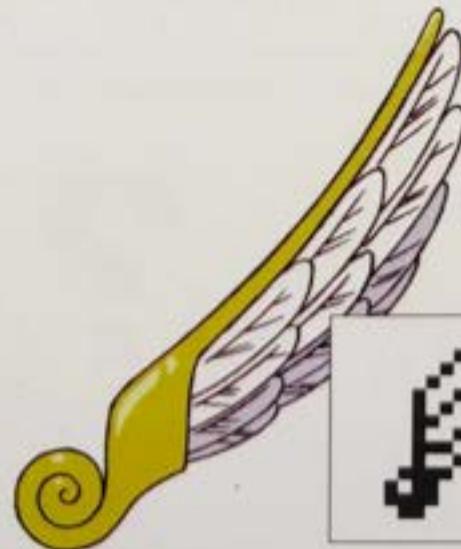
アイテムを活用しよう

戦闘に勝つとたまにもらえるアイテム。
その効果を知ろう。

お腹いっぱいでもこの草は別腹

なじみ草

食べると、今いる
土地のなじみ度がア
ップする。メイブツ
と同じ効果だけど、この草は
「おなか」が増えないのだ。



どこに出るかは運まかせ キメラのはね

『ドラゴンクエスト』
のキメラのつばさと
違い、どこにワープ
するかわからないアイテム。
でも洞窟には行けない。

モンスターを呼ぶ音色

銀の笛



吹くとモンスター
が現れて、もう1回
戦闘をすることがで
きる。そうしたら、しっかり
応援してあげよう。



リラックスしすぎてムニャムニヤ…

リラックススリ



名前でわかるとお
り、リラックスでき
る薬。ストレスがな
くなる代わりにスライムが寝
てしまう。起こしてあげよう。

29

アイテムを活用しよう

入手困難！ 貴重な木の実

不思議の実



めったに拾わない
レアアイテム。効果
は謎だが、冒険にと
ても役立つらしい。手に入れ
たら試してみよう。



スライムのあるくんです日記



がつ
月

にち
日

さい
1才

99
g



ミニスライム

なんだか色が変わって、体も大きくなつた。ど

うやら成長したみたいだぞ。といつても、最初

の成長はボクのがんばりと関係ないみたいだ

…。今日はずっと森を歩いてたから疲れたけど、

森のスライムなら楽に歩けるらしい。

30

スライムのあるくんです日記

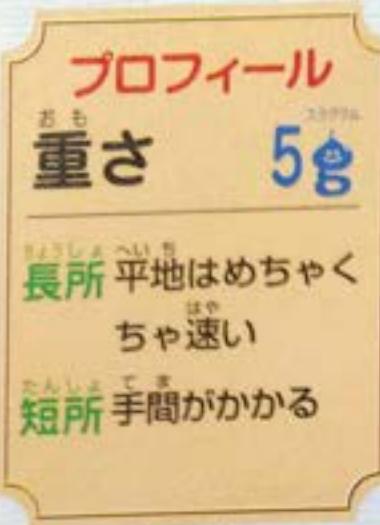


ー 第2章 ー

ぼうけん 冒険のパートナーのスライムたち

『あるくんです』で楽しいのは、変身する
スライムたち。彼らのことを知つておこう。



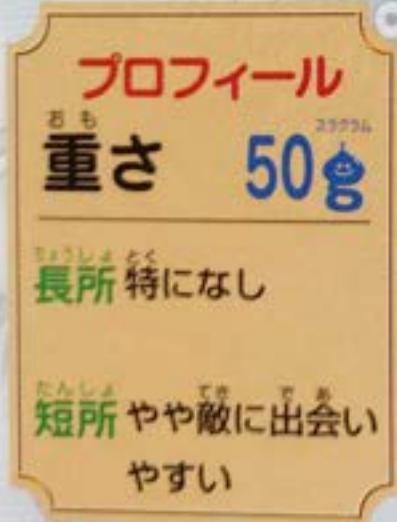


とっても
甘えん坊

いろんなことで
ピーピー泣くわが
ままな甘えん坊。
これからの練習と
思って、きちんと
世話してあげよう。

表情で形がかわる

ベビースライム



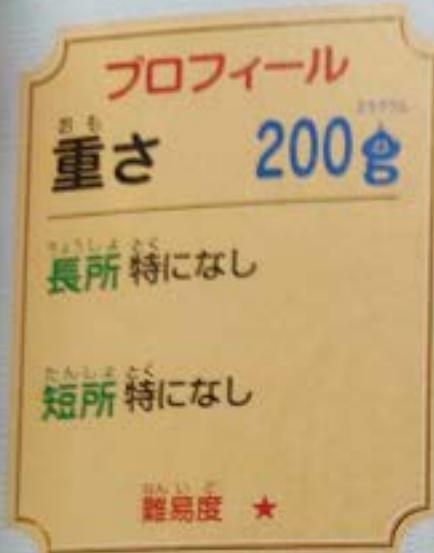
大人ぶってる
弱氣者

1時間たって少
しだけ大きくなったス
ライム。がんばり
やだしスライムの
形になったけれど、
まだまだ子供だ。

小さい体でくいくい進む

ミニスライム





素直でとっても元気

スライム



33

スライムの変身

変身条件

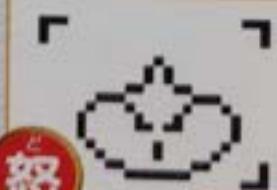
「へいち」で
なじみ度を
満タンにする

応援は絶対必要だ

表情の変化



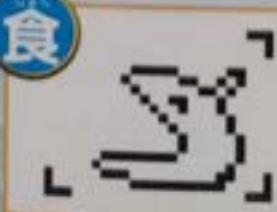
喜



怒

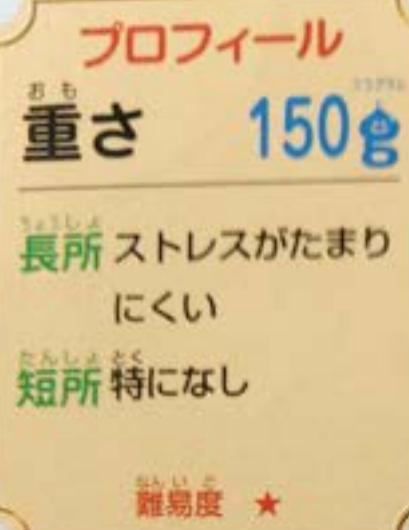


哀



食

平地に体がなじめば、『ドラゴンクエスト』シリーズでおなじみのスライムに変身する。元気で素直な性格だけど、そんなに強くないから、戦闘になったら応援はかかせない。応援してあげないとなかなか勝つことはできないぞ。



34
スライムの変身

変身条件

「そうげん」で
なじみ度を
満タンにする

長い足を器用に使う

ホイミスライム



表情の変化



喜
怒



哀
食

ちょっぴり

賢い優等生

下から伸びてる触手で歩く

ホイミスライム。とっても賢くて穏やかな性格をしている。そのためかストレスもたまりにくい。敵と戦って負けたときでもケガすることが少ないのは、ホイミの呪文のせいかも。海が歩けない以外欠点はほとんどない、長所ばかりのスライムだ。

プロフィール

重さ 220g

長所 応援すると敵が逃げてくれる

短所 ケガしやすい

難易度 ★

ちょっとくさいぞ

バブルスライム

変身条件

「ぬま」で
なじみ度を
満タンにする

表情の変化



喜



怒



哀



食

敵にさえも

嫌われる？

ぬま で からだ
沼から出るにおいが体に
染みついて、バブルスライ
ムになる。もちろん体から
もにおいが出てるので、
戦闘でもそのにおいのため
か、ときどき敵が逃げてい
ってしまうんだ。ちょっと
ストレスがたまりやすいし、
ケガも多いほうだけど、応
援してあげれば大丈夫だ。

35

スライムの変身

プロフィール
重さ 250g

長所 海の上は速い

短所 陸の上は遅い

難易度 ★

何も考えていないような…

マリンスライム



36

スライムの変身
へんしん

変身条件
へんじゆうじょう

「うみ」で
なじみ度を
満タンにする

表情の変化



喜
怒



哀
食



うみ
海ならまかせろ!

うみ せいかつ さらさ
海での生活に体がなじんで、巻き貝をかぶって変身するものが、マリンスライム。巻き貝は敵の攻撃から身を守るのに使っているようだ。うみ せいかつ うご たたけ
海での生活になってしまったため、陸上で動きは少し遅くなってしまう。でもうみ うえ うご つよ
海の上なら動きも強さも、だれにも負けないぞ。

プロフィール

重さ 300g

長所 敵が逃げてくれる

短所 ケガしやすい

難易度 ★

模様がカラフル

ぶちスライム

変身条件

「もり」で
なじみ度を
満タンにする

表情の変化



喜



怒



哀



食

心はとっても

ナイーブ

形はスライムと同じだけ

ど、ブチがついた分だけひ
と回り大きくなっている。

森のメイブツのきのこを食
べたせいでできたこのブチ
に、ほかの敵はびっくりし
て逃げ出すことも多い。本
人はこのブチをかなり気に
しているようだから、きち
んと世話をあげよう。

37

スライムの変身



プロフィール
重さ 600g

長所 水が少ないところ
は速い

短所 敵に出会うと逃げ
やすい

難易度 ★



小さな恥ずかしがりや

メタルスライム



3B

スライムの変身

変身条件

「やま」で
なじみ度を
満タンにする

表情の変化



喜

怒



哀

食

重いくせにすばやい

山で鉱物を食べていると、
自分の体も固くなってメタ
ルスライムに変身する。大
きさはスライムとそんなに
変わらないのに体重はもの
すごく重いので、水の中で
歩くのは苦手。でも知っ
ての通り少し恥ずかしがりや
なので、敵に出会うと逃げ
てしまう事も多いんだ。

プロフィール

おも
重さ

180g

長所 お腹が減りにくい

短所 ストレスがたまり
やすい

難易度 ★

いつもイライラしている

たまごスライム

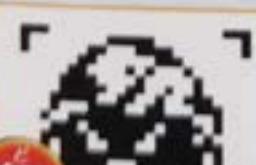
変身条件

「さばく」で
なじみ度を
満タンにする

表情の変化



喜



怒



哀



食

頭の帽子は何のため?



39

スライムの変身

砂漠の暑さから身を守るために、モンスターのたまごの殻をかぶって変身した。それでも暑いらしくて、いつもイライラ。つまり、ストレスが少したまりやすい。そのかわり、エサが少ない砂漠の暮らしになれているため、お腹が減りにくくなっているらしいんだ。

プロフィール
重さ 700g

長所 平地・草原・砂漠

では動きが速い

短所 敵に出会うと逃げ

やすい

難易度 ★★



すごく臆病者

はぐれメタル



40

スライムの変身

変身条件

「どうくつ」で
なじみ度を
満タンにする

表情の変化



喜



怒



哀



食

輝くメタルボディ

マップ上のどこかにある洞窟で、なじみ度を満タンにすると変身する。メタルスライム以上に臆病者だから、敵を見たとたん自分から逃げてしまうことが多い。しかし輝く体はやっぱりメタルなのでケガすることはありませんし、ストレスもたまりにくいんだ。

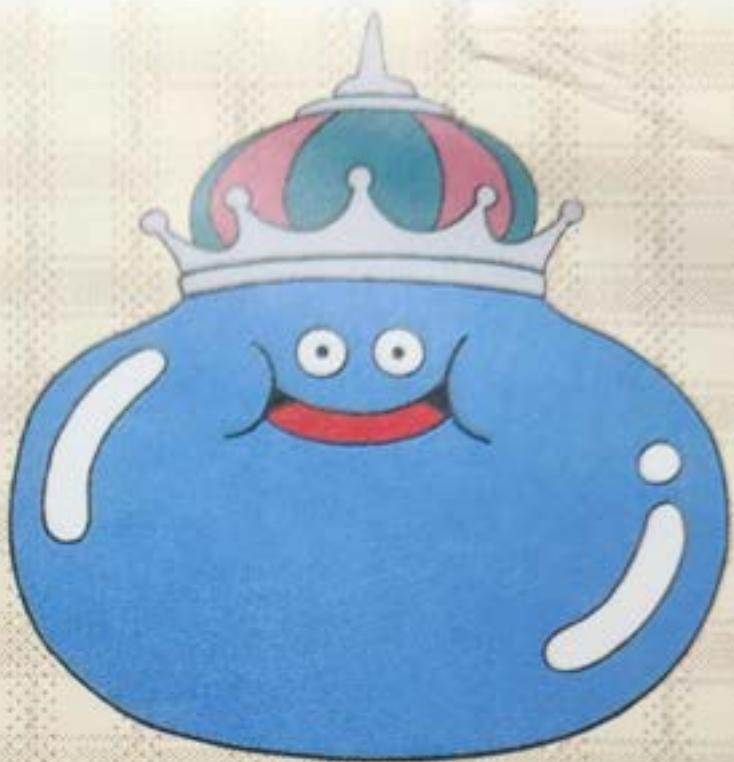
プロフィール

重さ 5575g

長所 敵と出会いにくい

短所 お腹が減りやすい

難易度 ★★



王冠は飾りじゃない

キングスライム



41

特別な変身

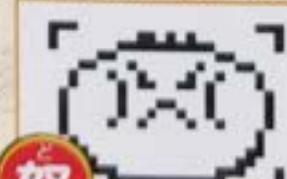
変身条件

順番は関係なく沼・平地・草原・森の
なじみ度を、間に他の地形をはさま
ず満タンにした1時間後に変身

表情の変化



喜



怒



哀



食

とってもくいしんぼう

いくつかの地形を制覇したスライムに、仲間が集まり合体変身する。何匹もの仲間が合体した姿なので結構強いし、その姿を見て敵が逃げ出してしまうこともある。また大きくなつた分とてもお腹が減りやすいから、食べものはまめにあげないとダメなんだ。

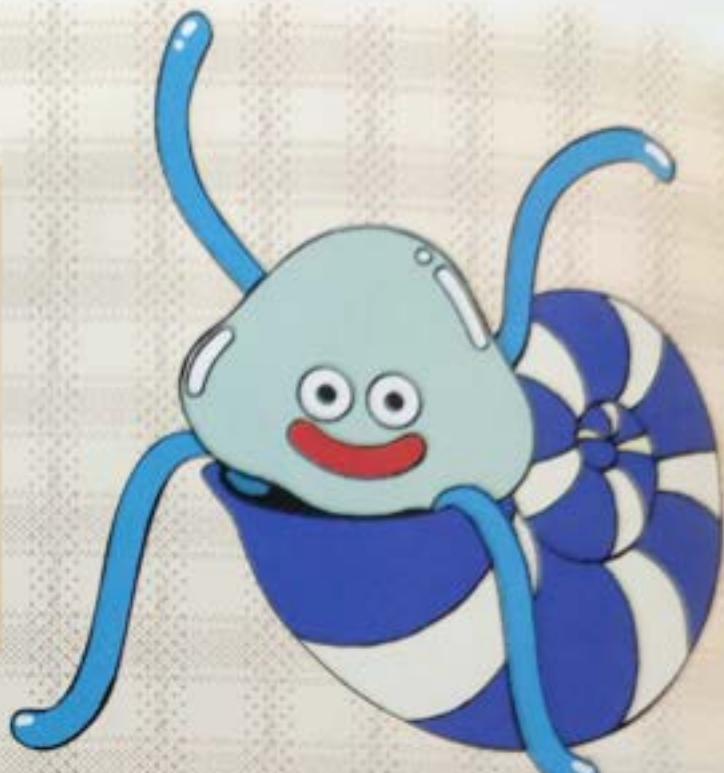
プロフィール

重さ 230g

長所 海の上では強くて
速い

短所 敵に出会いやすい

難易度 ★★



ホイミとマリンの親戚?

シースライム



42

特別な変身

変身条件

順番は関係なく平地・草原・沼・海の
なじみ度を、間に他の地形をはさ
まず満タンにした1時間後に変身

表情の変化



喜
怒



哀
食



海のわがままな王者

水の多い地形を制覇するこ
とのできたスライムが、苦心
の末見つけだした変身。比
較的海の苦手なスライムが
多い中で、自分の体に巻き
貝と触手を持ち、これを使
って波に乗ることができ
るのだ。海の上では向かうと
ころ敵なしだけど、ちょっと
わがままらしいんだ。

プロフィール

重さ 9999g

長所 敵に出会いにくい

短所 お腹が減りやすい

難易度 ★★★



王の風格漂う

メタルキング



43

特別な変身

変身条件

分裂後にキングスライムになり、
海→ある場所の順番でなじみ度を
満タンにした1時間後に変身

表情の変化



喜

怒



哀



食

約1万gの脅威

様々な条件をクリアすると変身できるのがメタルキング。大きい上に全スライム中最も重い。その大きさに驚いてか、敵も近寄ってこないし強さにもかなりの自信がある。その強さの秘密は食べ物というくらい、お腹がすきやすい。大きい体を保つのに必要なのかも。

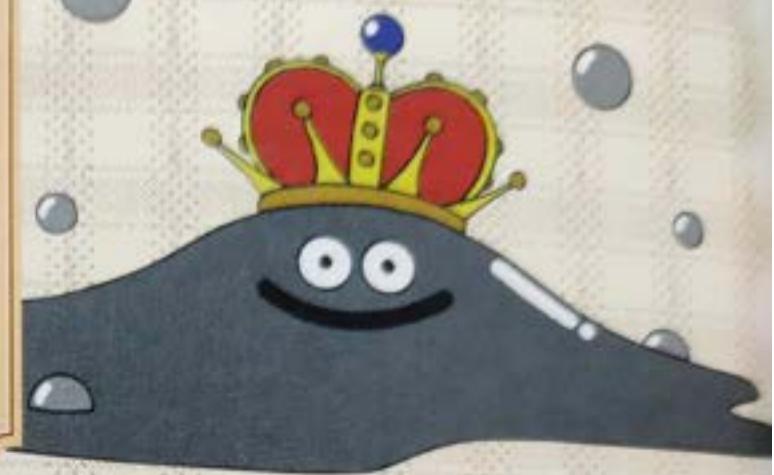
プロフィール

重さ 999g

長所 戦闘で負けてもま
ずケガしない

短所 戦闘で応援すると
ほぼ逃げる

難易度 ★★★



伝説の最強スライム

はぐれキング

44

特別な変身

変身条件

分裂後にキングスライムになり、
海→ある場所の順番でなじみ度を
満タンにした1時間後に変身

表情の変化



喜

怒



哀

食

王冠は拾いモノ?

まったく新しい種類の、
はぐれメタル達の王様。形
を見ると王冠以外は変わっ
てなくて、威儀がなさそう。
でも実際は、強い、すばや
い、そして賢いと3拍子そ
ろったスーパースライムな
のだ。しかしたった1つの
欠点は戦闘になるとすぐ逃
げ出してしまうところだ。



無邪気な天使

エンゼルスライム

背中の翼に
秘めた力

頭上の光る輪や
背中の翼などから
天使とよばれるス
ライム。世界に降
りそぐ光を吸収
したような体だ。



喜

怒

プロフィール
重さ ???

長所 どの地形でも速
い
短所 特になし

難易度 ★★★

45

特別な変身

しっぽがはえてる

デビルスライム

闇の中に
潜むモノ

みためはとって
もかわいいのに、
デビルという恐い
名前がついている。
悪魔だけに、光は
苦手なのかも。



喜

怒

プロフィール
重さ ???

長所 平地・草原・沼・
洞窟では速い
短所 ストレスがたま
りやすい

難易度 ★★★

スライムのあるくねぐれ日記

がつ 月 月 にち 日 3 才 さい 312 g
そのう

ぶちスライム

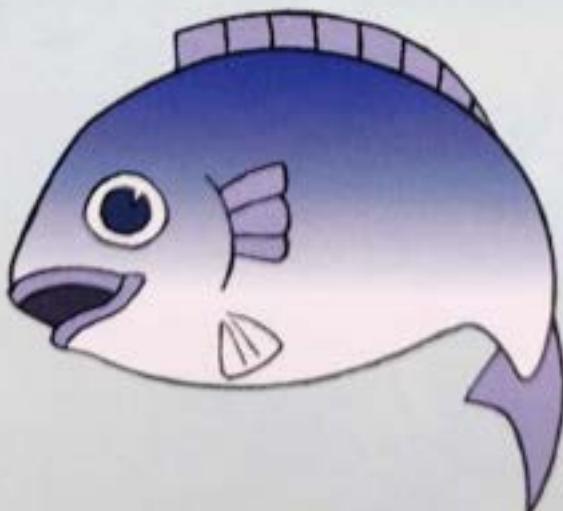
ついに森のスライムになれた！ でも今は海の

入り江にいたりして…。ドラキーなんて楽勝、

と思って戦ったらアイツがはねを落としたん

だよ。それでさっそくそれを使ったら、ここに

来ちゃったんだ。これからどうしよう？



だい しょう 一 第3章 一

ぼうけんちゅう み
冒険中にときどき見ておこう

しょっぱつ きゅーアンドエーショウ ぼうけん
いよいよ出発！ そんなとき、おすすめル
ートとQ&A集で、冒険ももうばっちりだ。



せいかくべつ ほうけん 性格別おすすめ冒険ルート

せいかく もの
キミの性格に合わせたおすすめのスライムと、
そのスライムになるためのルートを紹介するよ。

タイプ1

「のんきもの」のキミにおすすめ!

のんきで普段からあんまり歩かない。そんなキミにおすすめのスライムだ。このページのスライムになれたら、次のページに挑戦しよう！

48

性格別おすすめ冒険ルート

めざさ
目指せ！



もり
森にかかる
ぶちスライム

※マップ中のSはスタート地点です。



ぶちスライム
変身の
むすすめルート

スタート地点から
東を目指して歩こう。
森に着いたら、メイ
ブツを食べさせよう。

空へんしん
身リスト

①ミニスライム



目指せ!



あつ つよ
暑さに強い
たまごスライム



たまごスライム
に変身!

たまごスライム
変身の
すすめルート

海に出るために、スター
ト地点の左上の海でなじみ
度を上げよう。マリンスラ
イムになれたら砂漠だらけ
の島に行って、なじみ度を
上げればたまごスライムだ。

変身
リスト

①ミニスライム



②マリンスライム

たまごスライム
ぶちスライムに
なるために

に ち ほ
1日5000歩
あるこう!

49

性格別おすすめ言隊ルート

タイプ2

「せっかち」なキミにおすすめ!!

せっかちでグズグズするのが大嫌い。そんなキミにおすすめのスライムだ。このページのスライムになれたら、次のページに挑戦しよう!

めざせ!
目指せ!

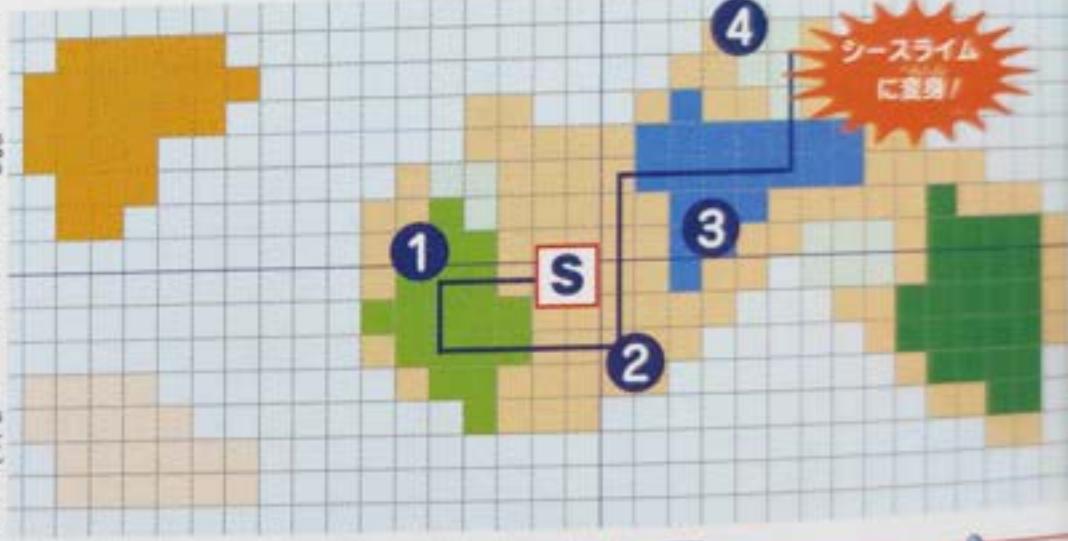


うみの王者
シースライム

50

性格別おすすめ冒険ルート

※マップ中のSはスタート地点です。



シースライム
変身の
みすすめルート

ベビースライムのうちに草原に行って、なじみ度を増やそう。ホイミスライムになったら東へ。平地、沼と変身させたら、北の海を目指す。マリンスライムになって1時間待つと変身だ。

変身リスト



① ホイミスライム



② スライム



③ バブルスライム

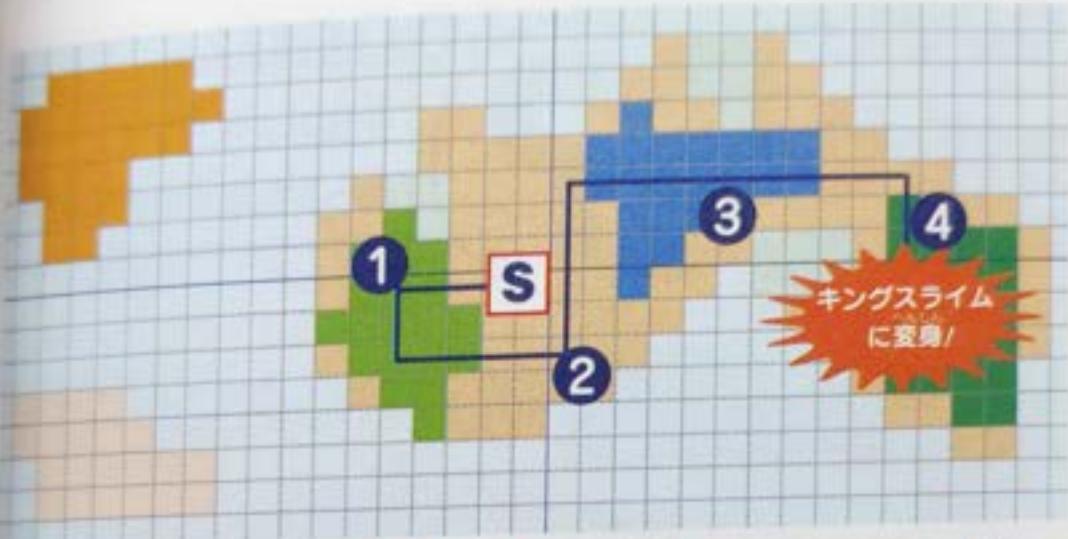


④ マリンスライム

め
め
目指せ!



いげん あ
**威厳に満ちた
キングスライム**



**キングスライム
変身の
むすすめルート**

最初に西の草原でホイミ
スライムにし、方向転換し
て平地と沼で変身させると
ころまではシースライムと
いっしょ。そのあと北に行
かないで、そのまま東の森
に行けばキングスライムだ。

変身リスト



① ホイミスライム



② スライム



③ バブルスライム



④ ぶちスライム

51

性格別おすすめ冒険ルート

**シースライム
キングスライムに
なるために**

に ち ほ
**1日10000歩
あるこう!**

タイプ3

「しっかりもの」のキミにおすすめ

どんなことにもしっかり計画を立てる。そんなキミにおすすめのスライムだ。究極キャラを見つけても、まだすごい種族がいるらしい。

めざ
めざ
目指せ！



ぜんざいきせいほ
全地形を制覇すると
あらわれる究極のキャラ!

52

性格別おすすめ冒険ルート

※マップ中のSはスタート地点です。



多くの
種をといて
究極のキャラに
進化

変身リスト



究極キャラ 変身のおすすめルート

①へいち

まずはスタート地点の周りの平地で、スライムに変身させよう。

変身に必要な
歩数の目安

10000歩

②そうげん

①の平地の西にある草原で、今度はホイミスライムに変身する。

変身に必要な
歩数の目安

24000歩

③うみ

海に入ってマリンスライムに変身。狭いからマップをよく確認しよう。

変身に必要な
歩数の目安

41000歩

④やま

海を通って北西の山だらけの島へ。ここでメタルスライムに変身だ。

変身に必要な
歩数の目安

45000歩

⑤さばく

また海を渡って今度は砂漠の島に行く。たまごスライムに変身。

変身に必要な
歩数の目安

67000歩

⑥ぬま

最初の大きな島に戻り、中央よりちょっと東の沼地で変身しよう。

変身に必要な
歩数の目安

30000歩

⑦もり

沼地の南東にある森に向かおう。ぶちスライムになれるはずだ。

変身に必要な
歩数の目安

23000歩

⑧どうくつ

この世界のどこかにあるという洞窟にも行く。はぐれメタルになるぞ。

変身に必要な
歩数の目安

32000歩

53

性格別おすすめ冒険ルート

究極のキャラに
変身する
ためには

272000歩を
めざ
を目指せ!

*歩数はあくまで目安だから、人によって違う場合があるよ。

う
あんど
え
～
き
ゆ

困った時は ここをみてね！

「あるくんです」に関する質問や疑問点を一挙に答えちゃうぞ！
今までわからなかつたことも、読めば全部解決するはずだ。

54

きゅうあんどえ



Q 歩く度に「ピコピコ」という音がして、気になります。歩数も増えないので心配です。こわれちゃつたのでしょうか？ どうしたらなおるのか教えてください。



A マップアイコンで方向転換だ



歩く度に「ピコピコ」となるのは、行き止まっている証拠。例えば、他のスライムに変身しないと歩けない地形にさしかかっちゃっているということ

だ。そんなときは、現在指定している進行方向には進めないので、マップアイコンで進行方向を変えよう。方向転換をすれば、「ピコピコ」は鳴らなくなるはずだ。行き止まり（普通のスライムで土地の端まで来たときなど）では、いくら歩いても歩数がカウントされない。「ピコピコ」音が鳴ったらすぐに方向を変えて歩き出すように心がけておこう。



キメラのはねを使つたら、砂漠がある島にいきなり飛ばされてしまつて、他の地形に行けなくなつてしましました。海を渡る方法があつたら教えてください。



脱出する方法は
2つあるぞ！



マリンスライムに一度もなつたことがないと、砂漠の島や山のある島から海に出られなくなっちゃうんだ。でも大丈夫、ちゃんと脱出方法があるぞ。



まず、その地形になじんで他のスライムに変身させること。砂漠だったらたまごスライム、山の場合はメタルスライムになれば、海を歩くことができる。もうひとつつの方法は、キメラのはねが出るのを待つこと。ただし、出現する確率はかなり低いうえに、またしてもどの地形に飛ばされるかわからない。かなり危険なカケになるので、地道に育てた方が無難。

う
き
ゆ
あんど
え
～



いまそだ
今育てているスライ
ムを消さずに、電池
こうかん
交換できる方法はないの？



あきらめるしか
ないみたい

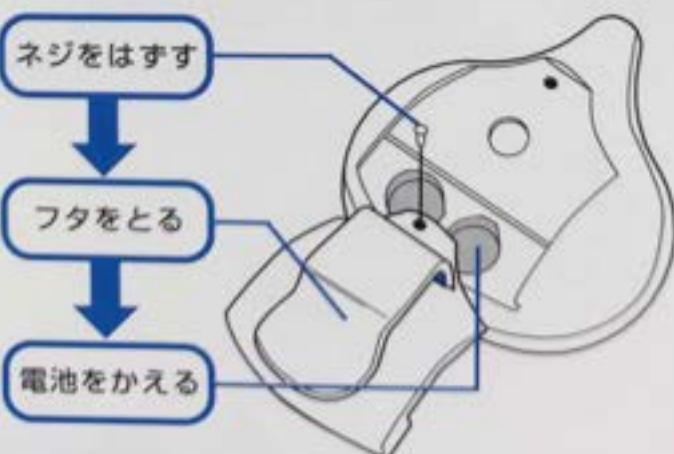


ざんねん
残念ながら、一度電池を
いちどでんち
はずしてしまうと電源が
でんばん
切れてしまうから、せっかく育て
そだ

56

きゅうあんどえ

電池交換の仕方



たスライムのデータも
消えちゃうんだ。電池
の寿命はスライムの寿
命だと思って、あきら
めるしかないね。くじ
けずに、また初めから
スライムを育てなおし
てあげよう。最悪の事
態になる前に、新品の
電池で「あるくんです」
を始めてね。

1 「あるくんです」を裏返し、
うえほう
上方にあるネジをドライバーなどではさして、
うら
裏フタを開ける。

2 電池をはずす。表を上に
ひたてうえ
して軽くたたくとはずれ
やすい。古い電池はきちんと捨てるようにしよう。

3 正しい向きを確認して新しい電池を入れ、フタを
た
閉めネジで止める。リセットボタンを押して完了。

き

ゅ

あん

ど

う

～

え

Q ベルトがない服を着ているときは、どこに付けたらいいのでしょうか？

A できるだけ腰の付近がおすすめ

きちんとした場所につけないと、歩数がカウントされないことがあるから結構重要

Q 早くいろんなスタイルに変身したいんだけど、海に出られません。

A 入り江から出られるぞ

中央の大陸には、海に出るための「入り江」が何か所があるんだ。そこでなじみ度を上げてマリンスライムに変身すれば、外海へ出てどこにでも行けるようになる。

だね。ズボンやスカートのポケットや、ウエストの部分につけるのがベスト。ちなみに、ひと人によっては、腰の右につけるのと左につけるのとでは、歩数カウントが変わってくることがある。たくさんカウントする側についたほうが、早く育つぞ。



き

ゅ

あんど

え

～



だんだん体重が減つ
てきてしまったので
すが、どうしたらいいですか。



しょくじ
食事をさせれば
だいじょうぶ
大丈夫だ



58

きゅうあんどえ



スライムの横に十字
架が浮いていて、ボ
タンを押しても消えない！



じゅみょう
**もうすぐ寿命が
くるよ**



スライムの横の十字架は、
もうすぐ寿命が来るとい
うしるし。ボタンを押しても何も

起こらないけど、その
ままほうっておくとそ
のうち最後の呼びかけ
をするんだ。どれかす
きなボタンを押すこと
で、それに答えてあげ
られる。最後のお別れ
の瞬間だから、絶対に
聞き逃さないように、
常にスライムに気を配
ってあげよう。

Q せっかく育てたスライムが死んじゃった。
助ける方法があったら教えて。

A 死んだら最後
助けられないの

Q 寿命になって、しかも分裂もできなかったスライムは、空をただよい始める。この

状態になつてしまふと、すでに死んでしまつてゐるので手遅れ。もう助けてあげることはできないので。どのボタンを押しても何も起こらないので、あきらめてリセットスイッチを押そう。もう一度、がんばってベビースライムから育てなおすんだ。

Q 突然、ヘンなオバケみたいなのに変身しちゃったんだけど、これ何？

A ゴーストに
変身したんだ

Q 詳しいことはよくわかつてないけど、どんなスライムでも、ある条件でゴーストに変身することがあるみたいだ。オバケだけに、あまり友だちに自慢はできない！？



き

ゅ

あんど

え

～



バトルで敵が逃げちゃうことがあるんだ
けど、勝ったことになってる
の？ それとも負けなのかな。
どっちにカウントされている
のか知りたいのですが…。



倒した数に加算
されるよ

60

きゅうあんどえ



バトルの途中で敵が逃げ
ちゃったときは、スライ
ムの勝ち。だから、勝ち数のほう
にカウントされるぞ。ちなみに敵
を倒したときと、敵が逃げたとき

のアイテムの出る確率

も同じだ。逃げられた
ときと倒したときの違
いは、戦う手間がはぶ
けるということだけな
んだ。バトルの勝ち数
が多いと、なにかいい
ことが起きるかもしれないぞ。いざというと
きの為にがんばって勝
ち数を稼いでおこう。

スライムの種類によっ
ては、敵がすぐに逃げ
ちゃったりするぞ。そ
れだけ強いスライムに
変身したって証拠だね。





スライムに名前はついていないの？ 例えば「スラリン」みたいな。



特に決まっていないみたい



別に特別な名前はつけていないんだ。だから、キミが考えた好きな名前をつけて



はぐれメタルに変身したら、バトルで逃げてばっかりで全然勝てません。



助けずにほうっておこう



はぐれメタルやはぐれキングに変身すると、バトルから逃げ出しやすくなる。普通

あければいいぞ。スライムに自分の好きな名前をつけてあげれば、いっしょに冒険してみたいな気分になれるしね。他にも、将来どんなスライムに育てるかとか、そのための地形のまわりかたなど、育て方の計画を立ててみるのも楽しいよ。

はボタンを押して応援してあげるとバトルに勝ちやすくなるけど、はぐれメタルやはぐれキングは応援に頼って逃げちゃうんだ。たまには、応援をしないでほうっておいてみよう。応援するよりもしないほうが勝てるかもしれないぞ。

き

ゅ

あんど

え

～



お腹が減っているはずなのにゴハンを食べてくれないんだけど。



ストレス
たまってない?



ゴハンを食べさせようとしても、イヤイヤをして食べてくれないことがあるぞ。そ

んなときはストレスがたまっていないか見てほしい。スライムは、ストレスがMAXまでたまっていると、食事をしたくならないんだ。でも、きちんと歩いていれば、3000歩に1つの割合でストレスは減るはず。毎日きちんと歩いてあげよう。



いくらブロックを割ってもストレスが解消しません。なぜですか？



ブロックを
3枚割ろう



ブロックを3枚割らないと、ストレスは解消しないぞ。3枚割るには、スロットで「8」か「9」を出すこと。それ以下の数は出しても無駄なんだ。

き ゅ あんと ～
う え



ブロック割りゲーム
で、なかなか「8」以
上の数字を出すことができま
せん。スロットで「8」か「9」を
確実にだす方法はあります
か？ あつたら教えてください。



タイミングを
つかめば簡単！



タイミングをつかめるよ
うになるまで、何度もチ
ヤレンジすることが大切だけど、
ちょっとだけコツを教えちゃおう。
実は、ブロック割りゲームのスロ

ットの回り方は2つの
パターンしかないの
だ。ブロック割りゲー
ムをスタートさせて最
初の数字が「2」なら、
回転する音が4つめの
ときにボタンを押せ
ば、「8」が出る。最初
の数字が「3」のときは、
回転する音の5つめで
ボタンを押すと「8」を
出すことができるぞ。
この2つのパターンを
きちんと覚えておけ
ば、確実に「8」が出せ
るようになるはずだ。

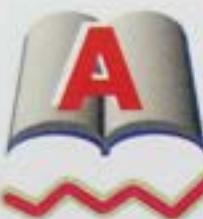
63

き ゅ う あんと ～

う
き
ゆ
あんど
え
～



なじみ度を満タンに
するだけでは、変身
できないスライムがいるって
聞いたんですけど…。



どうやら
ほんとう
本当らしい

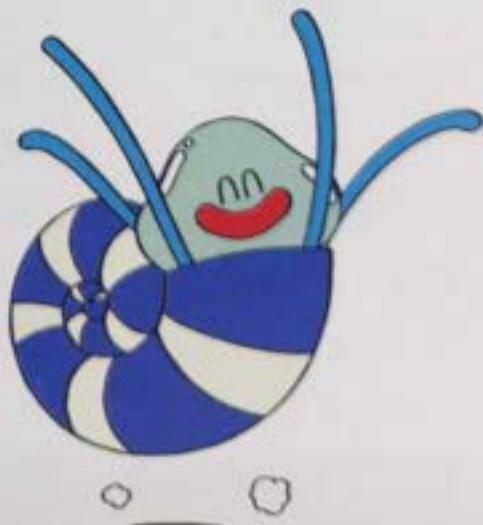


64

きゅうあんどえ



種類によってはなじみ度がMAXになっただけでは
変身しないスライムもいるんだ。キングスライムや
シースライムなど、何度か変身をくり返さないとなれないス
ライムがいることは紹介済みだよね。その他に、分裂をした
ことがないと変身しない種類もいるんだ。



きゅうあんどえ～



全ての地形を極める
と変身できるように
なる種類があるって本当？



伝説の種族に
変身するぞ！



スライムの間には「すべ
ての地形を極めた者は特
別な変身ができる」っていう伝説



究極の変身があると
ウワサで聞いたので
すが、本当にありますか？



あるけど方法は
わからないんだ



はっきりとはわかってないんだけど、どうやら誰
も見たこともないような究極の変身があるらしいぞ。
でも、変身の条件や方法はすべて謎。キミ自身で確かめよう。

があるんだ。その姿を
見る方法はただひとつ、すべての地形を制
はばくしてなじみ度を
MAXまで上げること。限られた寿命の中
で、急いで歩数を稼ぎまくらないと、かなり
難しいぞ。がんばって冒険をして、特別な変
身をめざそう！



スライムのあるくんの日記

月 6才 250g
日 さい
マリンスライム

その4

うーん。^{うみ}海もなかなかいいもんだねえ。すっ

かりなじんでマリンスライムになっちゃった

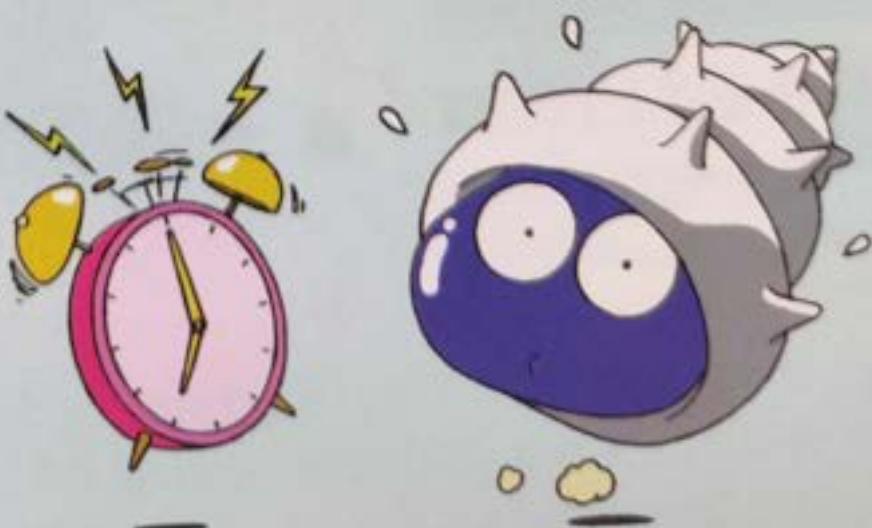
よ。そのあとずっと歩いていたら、なんだか

怪しいほら穴を発見したぞ。これが噂の洞窟

なのかな？ 明日になつたら探陥してみよう。

66

スライムのあるくんです
日記



だい しゅう 一 第4章 一

とことんまで冒険を楽しもう

ただ目的もなしに冒険するのはつまらない。
この章を読んで冒険の達人になろう。



「あるくんです」を使って友だちと対戦だ!

スライムと みんなで遊ぼう!

1 キングをめさせ

変身するなら、カンロクじゅうぶんのキングスライムがいちばん! 誰が最初になれるか、競争してみよう。

参加人数 2人以上

用意するもの 人数分の『あるくんです』

68

スライムとみんなで遊ぼう!

遊びかた

- 全員そろって『あるくんです』をリセット
- ベビースライムから冒険を開始する
- いろんな地形を歩いて、変身を重ねる
- 42ページの条件を満たして、キングスライムに変身!
- いちばん早くキングスライムになった人の勝ち



勝利のコツ

スタート地点の大陸内部だけで、キングスライムに変身する条件を満たすことができる。海に出てしまふと、陸地に戻るのに時間がかかるぞ。おすすめの進行ルートは草原→沼→森。平地のなじみ度は、他の地形の間を移動するときにためていけばオーケーなのだ。

2 たくさん歩くぞ

時計の機能と「ほすう」を使って、一定時間にどれだけ歩数をかせるか競争しよう。1人のときは、何度も挑戦して記録を伸ばそう。

参加人数 1人以上

用意するもの 人数分の『あるくん』です

遊びかた

- 1 全員そろって、「ほすう」のカウンターをリセットする
- 2 「あるくんです」をつけ、帰ってくる時刻を決めてスタート。
- 3 決めた時刻までにスタート地点に戻ってこられるように歩く。
- 4 決めた時刻になったら、スタート地点に集合する。
- 5 全員いっせいに「あるくんです」をはずし「ほすう」を調べる。
- 6 「ほすう」のいちばん多い人が勝ち。



競争する時間
は5分～10分

くらいいがいいだ
ろう。時間内に
みしてもいいけど、大事なのは地
面を踏みしめてしっかり歩くこと。
走るものOKだけど「あるくんです」
を落とさないようにしておこうね。



69 スライムとみんなで遊ぼう！

3 何歩で行けるかな?

こんどは、距離と歩数の関係をつかもう。このゲームで連戦連勝できるという人は、「あるくんです」の歩数計機能をカンベキに使いこなす「達人」ということになるのだ。

さん か にん すう

参加人数 2人以上

用意するもの 人数分の「あるくんです」

筆記用具（メモ帳など）

遊びかた

70

スライムとみんなで遊ぼう！

- 1 スタート地点とゴールを決める（「校庭を1周」とか「歩道橋から公園の入口まで」など）
- 2 スタートからゴールまで歩くと何歩になるか予想する
- 3 予想した歩数をメモする
- 4 「あるくんです」をつけて、スタートからゴールまで歩く
- 5 「ほすう」で実際の歩数を調べる
- 6 予想が実際の歩数といちばん近かった人の勝ち



自分の歩幅を調べておくと、距離と歩数の関係がわかる。（歩幅が30センチなら、30メートル歩くと100歩になる）あとはスタートからゴールまでの距離がわかれば、かなり正確に予想できるぞ。でも、あんまりむずかしく考えないで適当に予想したほうが、意外な結果が出るかも。歩数が足りないからといって、その場で足踏みしちゃダメだぞ！



4 変身しないで!!

歩けばスライムが変身するけど、変身させないようにしたらどうなるか試してみよう。

参加人数 1人以上

用意するもの 人数分の『あるくん』

遊びかた

- 1 ベビースライムを誕生させる
- 2 ミニスライムに変身するまで待つ
- 3 ミニスライムの状態で、いろいろな地形を歩く
- 4 他の種類に変身したら、その時点の「そうほすう」を調べる
- 5 「そうほすう」がいちばん多い人の勝ち



71

スライムとみんなで遊ぼう



とにかく『なじみ度』を上げないようにすること。

「メイブ」や「なじみ草」は絶対に使っちゃダメだ。歩くと「なじみ度」が上がるから、満タンに近づいたら急いで他の地形に移動するように。



5 変身マスターは誰だ?

変身のスピードを競う対決だ。上級者がそろうと、本体の変身リストだけでは対応できないかも。75ページの冒険の書を活用して、変身の記録をきちんと取ろう。

参加人数 2人以上

用意するもの 人数分の「あるくんです」
記録用紙

遊びかた

72

スライムとみんなで遊ぼう!

- 1 競争する日数を決める(1週間ぐらい)
- 2 「あるくんです」をリセットする
- 3 歩いてスライムを変身させる
- 4 74・75ページの冒険の書を使って、どんなスライムになったか記録しておく
- 5 変身リストアイコンと冒険の書を調べて、変身した回数を出す
- 6 変身した回数がいちばん多かった人の勝ち



決められた時間の中で、どれだけ効率よく変身させられるか

が勝負。まずはキングスライムをめざすか? それとも海へ出てマリンスライムやメタル、たまごスライムになるか? キミだけの必勝ルートを作り出そう!



知つて得する

はやく変身したいキミに

電池節約テクニック

電池がなくなると、せっかく育てているスライムもそこでおしまい。「あるくんです」の達人としては、これを見逃すのはハズカシイ。そこで、電池を節約するハイテクニックを覚えておこう。このワザを使えばぐんぐん変身できるというオマケつきだ！

テクニック1 まずはA・C同時押し

音を出していると、電池の減りが早くなる。そこでA・Cボタンを同時に押して音を消そう。ただしスライムの状態にはいつも注意しあげなきゃいけないぞ。

テクニック2 ぶつからないように歩け

テクニック1と同じように、行き止まりにぶつかったときの音を出さないように歩くんだ。スライムを鳴かさなければ電池も節約して歩数も増え、2倍お得。

テクニック3 歩いてストレス解消

歩かないでいるとストレスがたまる。でもブロック割りでは音が出ちゃう。とにかく歩きまくってストレスを減らそう。ストレスは3000歩ごとに1減るんだ。

73

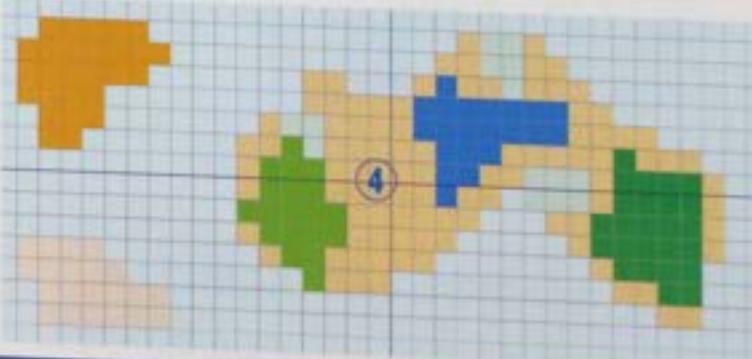
スライムとみんなで遊ぼう

ほうけん しょ つく キミだけの冒険の書を作ろう!

キミのスライムの成長ぶりを、歩数とマップ上の移動、そして変身のリストで記録しよう。
75ページをコピーして使うと便利だぞ！

書きこみかた

だい 第 ① 日 もくじょう 目標 / 歩数 / ② ③ ④ ⑤ ⑥



ベビー スライム	ミニ スライム	スライム	ホイミ スライム	バブル スライム
マリン スライム	赤ち スライム	メタル スライム	たまご スライム	はぐれ メタル
キンギ スライム	シー スライム	メタル キンギ	はぐれ キンギ	ニンゲル スライム
デビル スライム	ゴースト	?	?	

メモ

⑥

① 日数

スライムと冒険を始めてからの日数を書こう。

② 目標

今日1日でどのくらい歩くか、予定を書こう。

③ 歩数

スライムが寝たら、「歩数」を調べて書こう。

④ マップ

マップのどこからどこまで歩いたか、線を引いて書きこもう。

⑤ 変身リスト

スライムが変身したら、このリストを見て該当する種類に丸をつけよう。種類がわからないときは、32ページから45ページの紹介を調べるといいぞ。紹介に出てこない種類に変身した場合は、「？」マークに丸をつけよう。

⑥ メモ

冒険している間に気がついたことがあったら、ここに書きこもう。日記にしてもいいぞ。

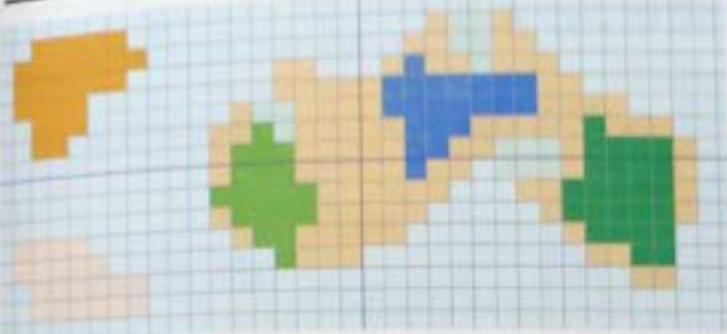
74

キミだけの冒険の書を作ろう！

だい
第

にち
日
もくじょう
目標
ほすう
歩数

ほ
歩
ほ
歩



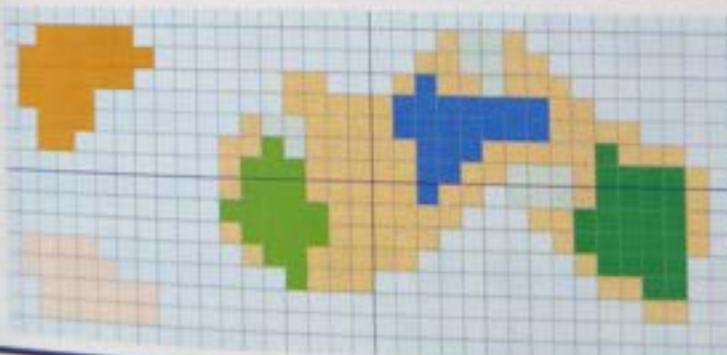
ベビー スライム	ミニ スライム	スライム	ホイミ スライム	バブル スライム
マリン スライム	ふち スライム	メタル スライム	たまご スライム	はぐれ メタル
キング スライム	シー スライム	メタル キング	はぐれ キング	エンゼル スライム
デビル スライム	ゴースト	?	?	

メモ

だい
第

にち
日
もくじょう
目標
ほすう
歩数

ほ
歩
ほ
歩



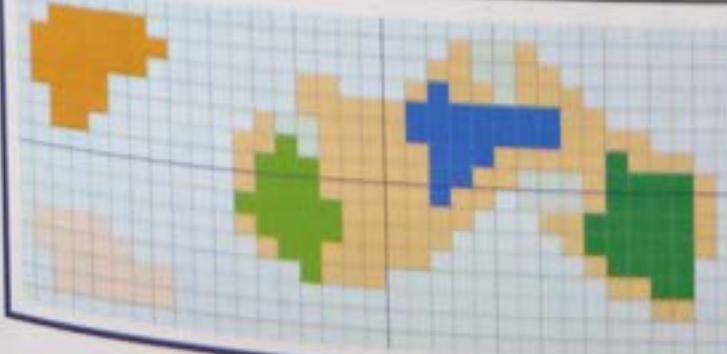
ベビー スライム	ミニ スライム	スライム	ホイミ スライム	バブル スライム
マリン スライム	ふち スライム	メタル スライム	たまご スライム	はぐれ メタル
キング スライム	シー スライム	メタル キング	はぐれ キング	エンゼル スライム
デビル スライム	ゴースト	?	?	

メモ

だい
第

にち
日
もくじょう
目標
ほすう
歩数

ほ
歩
ほ
歩



ベビー スライム	ミニ スライム	スライム	ホイミ スライム	バブル スライム
マリン スライム	ふち スライム	メタル スライム	たまご スライム	はぐれ メタル
キング スライム	シー スライム	メタル キング	はぐれ キング	エンゼル スライム
デビル スライム	ゴースト	?	?	

メモ

75

キャラクターの冒険の書を作ろう！

あるくんです マル秘データ集

「あるくんです」で遊ぶ上でひミツのデータを集めてみたぞ。よく読んで友達に差をつけよう！

	バトルでの強さ	おなかの減りにくさ
ベビースライム	1	1
ミニスライム	※1	1
スライム	2	2
ホイミスライム	3	3
バブルスライム	※2	2
マリンスライム	4	4
ぶちスライム	※2	3
メタルスライム	5	5
たまごスライム	6	6
はぐれメタル	7	7
キングスライム	8	8
シースライム	9	9
メタルキング	10	10
はぐれキング	11	11
エンゼルスライム	12	12
デビルスライム	13	13
ゴースト	14	14
?	?	?
?	?	?

マルロ スライム秘データ

スライムの種族による違いを表にしてある。の多いほうが優れているぞ。

ストレスのたまりにくさ



- ※1…敵と会いやすい
- ※2…敵が逃げやすい
- ※3…自分が逃げやすい
- ※4…敵と会いにくい

77

マル秘データ集

マルロ アイテム秘データ

バトルに勝ったり、敵が逃げたりした後に入手できるアイテムの確率だ。

キメラのはね	8%
リラックスリ	17%
なじみ草	10%
銀の笛	12%
不思議の実	3%
(アイテムなし)	50%

スライムのあるくんの日記



がつ
月

にち
日

9さい
9才

688g
スライム

そのう

はぐれメタル

ワシもすっかり年をとったの。たまたま見

つけた洞窟を探険して、今のはぐれメタルに

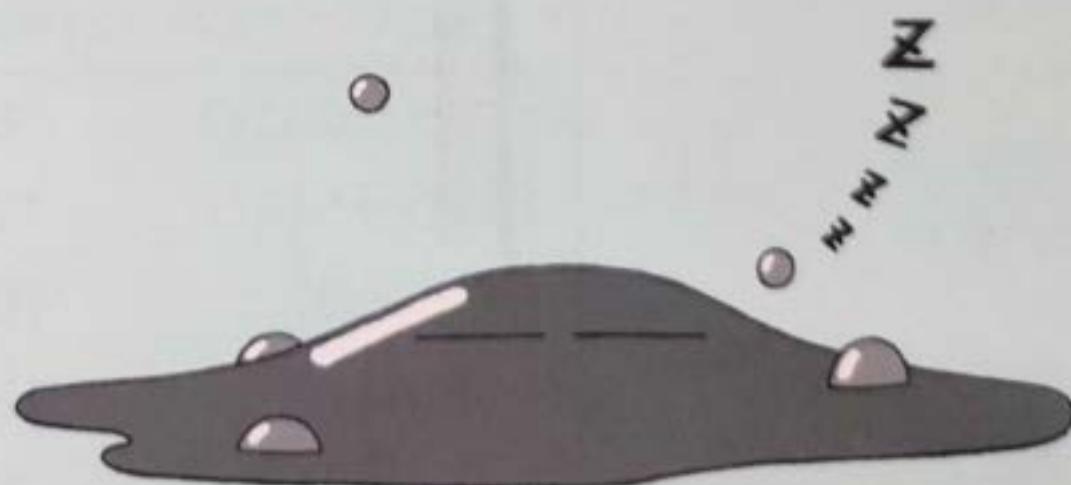
なったんじゃったな…。うーむ。歩いてばかり

じゃったけど、なかなか楽しいスラ生じゃっ

たよ。おお。十字架が迎えに来たようじゃな…。

78

スライムのあるくんの日記



スライムのあるくねごす日記



が・つ



に・ち

0・才

さ・い

5・g

ス・ラ・イ・ム

ベビースライム (2代目)

その6

ビックリしたなあ。意識がなくなった、と思

ったらベビースライムに戻っちゃうんだもん。

でも最初に生まれたときは違うよ。前に死

んだ(?)場所から始まっただし。これが分裂っ

てやつかな? よーし。もう一度冒険するぞ!



79

スライムのあるくねごす日記

エニックスミニ百科¹⁵

ドラゴンクエストあるくんです 公式ガイドブック

- 監修：堀井雄二
- 制作： 株式会社 エニックス
- 構成・編集：株式会社キャラメル・ママ
- デザイン・DTP：有限会社エストール
- カバー・本文イラスト：東映動画株式会社
- 協力：株式会社ウィズ



©ENIX 1998

「ドラゴンクエスト
あるくんです」は
(株)エニックスの
商標です。

「ドラゴンクエストあるくんです」に関する
質問には、いっさいお答えできません。特に
電話でのご質問は、ご遠慮下さい。

1998年4月13日 初版発行

発行人 福嶋康博

編集人 千田幸信

発行所  株式会社 エニックス

東京都渋谷区代々木4-31-8 ☎ 151-8544

書籍編集 Tel.03-5352-6431

出版営業 Tel.03-5352-6441

印刷所 大日本印刷株式会社

乱丁・落丁本はお取り替えいたします。
無断転載・上演・上映・放送を禁じます。
定価はカバーに表示しております。

©ENIX 1998 Printed in Japan

ISBN4-87025-303-8 C0176





全14体のデジモン・データ
育て方もバッヂリフォロー!!

デジタルモンスター 最強データブック

- ◆サイズ/文庫判
- ◆ページ数/96ページ
- ◆定価 [本体476円] +税



デジモン2の秘密
大公開!!

デジタルモンスターVer.2 最強データブック

- ◆サイズ/文庫判
- ◆ページ数/96ページ
- ◆定価 [本体476円] +税

エニックスミニ百科シリーズ

エニックスミニ百科 ⑯

ドラゴンクエストあるくんです 公式ガイド



全14体のデジモン・データ
育て方もバッヂリフォロー!!

デジタルモンスター 最強データブック

- ◆サイズ/文庫判
- ◆ページ数/96ページ
- ◆定価 本体476円+税



デジモン2の秘密
大公開!!

デジタルモンスターVer.2 最強データブック

- ◆サイズ/文庫判
- ◆ページ数/96ページ
- ◆定価 本体476円+税

エニックスミニ百科シリーズ

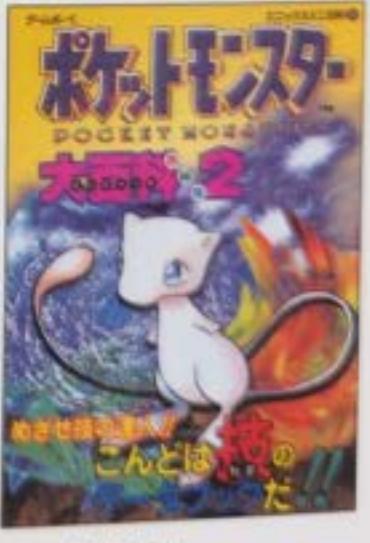


151体のポケモンキャラクター
&データブック

ポケットモンスター大百科

(赤) (緑) (青)

- ◆サイズ/文庫判
- ◆ページ数/224ページ
- ◆定価 本体854円+税



こんどは技だ!!
165技の完全データブック

ポケットモンスター大百科

(赤) (緑) (青) 2

- ◆サイズ/文庫判
- ◆ページ数/192ページ
- ◆定価 本体838円+税

エニックスミニ百科

ISBN4-87025-303-8

C0176 ¥429E



9784870253032

 株式会社 エニックス

定価：本体429円+税



1920176004291

エニックスミニ百科



ISBN4-87025-303-8

C0176 ¥429E



9784870253032

 株式会社 エニックス

定価：本体429円+税



1920176004291



- 全地形を完全紹介
- イラスト付アイテムリスト
- 困ったときのQ&A集
- 冒険を記録できる特製シート
- マル秘のデータ集
- スライムのあるくんです日記

冒険ガイドブック